



NINTENDO

Magasinet

NY!
TIDNING

Serier med

LINK och ZELDA

och **GAME BOY!**



VINN EN GAME BOY!



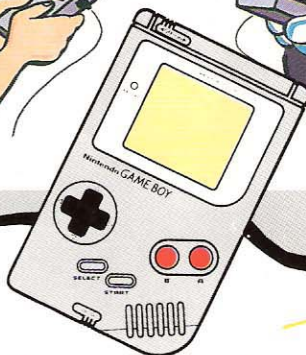
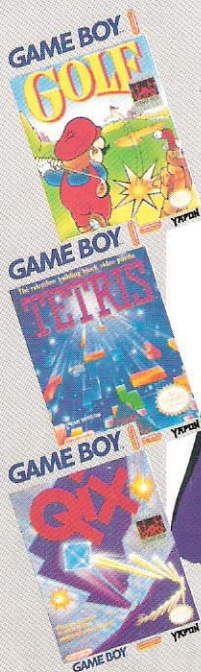
687-02

Hyr

GAME BOY!!TM

**PREMIÄR HOS DIN
NINTENDOUTHYRARE 26 OKTOBER!**

Hyr Game Boy och välj bland flera
spännande kassetter. Du kan spela
ensam eller utmana din
kompis på en under-
hållande tävling.
Lycka till!



Hyr

Nintendo[®] VIDEOSPEL!

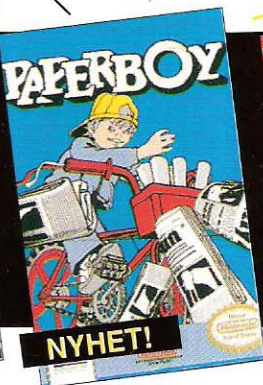
PREMIÄR 26 OKTOBER!



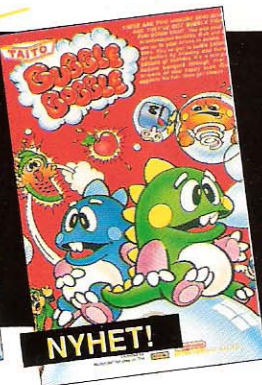
BLADES OF STEEL
Ishockey för proffs.



BIONIC COMMANDO
Äkta Arkadaction.



PAPER BOY
En klassiker för
hemmabruk.



BUBBLE BOBBLE
Roligt bubbeltrubbel
med Bub och Bob.

Nintendo[®]

YAPON VIDEOSPEL

Ring 033 - 13 33 20! Fråga efter närmaste Nintendouthyrare.

Innehållsförteckning

- | | |
|---|--|
| 4. Topplistor
- Hur går det för ditt favoritspel ? | 20. Koopas Skoldagbok |
| 5. Zelda
- Legenden om hur allt började | 21. Game Boy
- En hel värld i din hand. Ny serie! |
| 7. Zelda
- I Stridens hetta | 32. Zelda
- Hjältarnas ABC
- Lektion 1 |
| 17. Prinsessan
Toadstools brevspalt | 33. Tävling
- Vinn Game Boy med tre spel! |
| 18. Box Mario
- Redaktionen svarar på läsarnas frågor | 34. Nästa nummer
Presentation av de 25 testpiloterna |

Följande adress ska användas när du skriver till oss: *Nintendo Magasinet, Box 14093, 161 14 Bromma*. Tänk på att *märka kuvertet* med vad som anges i respektive avdelning eller tävling.

Vi i redaktionen har tyvärr inte tid och möjlighet att svara på frågor angående spel, service m.m. Använd i stället ett av följande telefonnummer, beroende på vad du vill ha svar på.

Nintendoklubben

Jens, Stefan & Calle svarar på dina frågor om spel

0300 - 721 00

Snabba svar

Två telefonsvarare med svar på de vanligaste frågorna

0300 - 721 08
eller **0300 - 721 09**

Prylshopen

Jean svarar på frågor om dina beställningar m m

0300 - 722 20

Titel Data

Frågor om prenumeration, adressändring m m

08 - 743 27 77

Serviceverkstaden

Hit ringer du om du har fel på ditt NES eller din Game Boy

031 - 98 28 09
mellan 14 och 16

Adressen till klubben: Nintendo Videospelklubb Box 10256 434 23 Kungsbacka

Topplistan

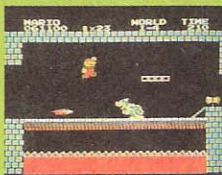
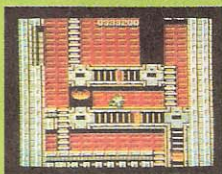


Den här gången presenterar vi två listor. Den ena är vår egen topplista som Ni läsare röstar fram till varje nummer. Hur du är med och

röstar ser du längre ner på sidan. Den andra är listan över vilka titlar som var de hetaste i uthyrningsbutikerna under maj månad.

Topp 10 bland Nintendo Magasinet läsare juni 1990.

1. Super Mario Bros 2
2. Track & Field II
3. Mega Man
4. The Adventure of Link - Zelda II
5. Super Mario Bros
6. Simon's Quest
7. Metal Gear
8. Wizards & Warriors
9. The Legend of Zelda
10. Rygar



SMB2 och Track & Field II håller undan ordentligt i toppen. Mega Man passerar både Zelda II och SMB. Ny på listan är Rygar.

svenska uthyrningslistan för Maj 1990.

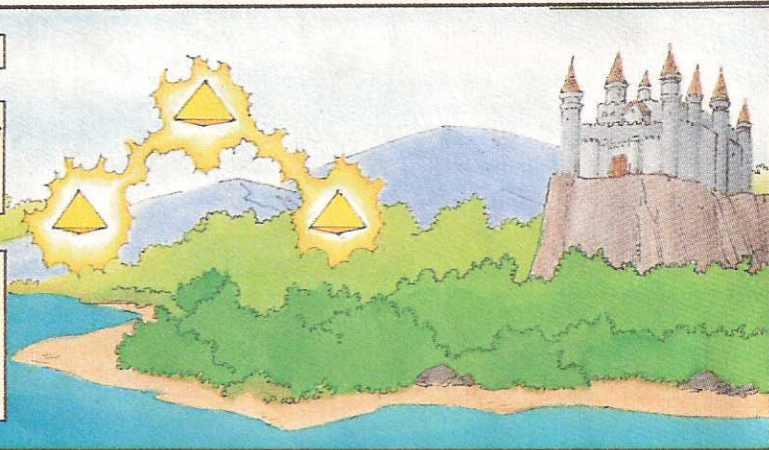
1. Rygar
2. Simon's Quest (Castlevania II)
3. Super Mario Bros II
4. Track & Field II
5. Solomon's Key
6. Super Mario Bros I
7. Mike Tyson's Punch Out
8. Ice Hockey
9. Tetris
10. Tiger Heli
11. Double Dribble
12. Metal Gear
13. Fighting Golf NY
14. Wizards & Warriors
15. Pro Wrestling

Sätt ihop en lista på dina fem favoritspel utan inbördes rangordning och posta den till Nintendo Magasinet, Box 140 93, 161 14 Bromma. Märk kuvertet "Topplistan 3".

FÖR LÄNGE SEDAN...

I KUNGADÖMET
HYRULE, BERÄTTADE
MAN EN LEGEND, SOM
FORTS VIDARE FRÅN GE-
NERATION TILL GE-
NERATION...

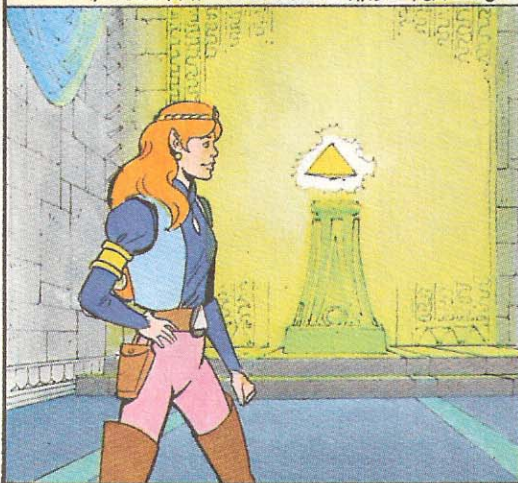
DET VAR LEGENDEN
OM DE TRENNE TRE-
KRAFTERNA, VAR
OCH EN AV DESSA BE-
SATT MÄKTIGA MAGIS-
KA KRAFTER. EN ÄGDE
VISDOM, EN ANNAN
STYRKA, DEN TRED-
JE MOD.



MEN EN FRUKTANSVÄRD DAG
ATTACKERADES PLOTSLIGT
HYRULE AV EN FASANSFULL AR-
ME, LEDD AV MÖRKRETS PRINS
GANON, SOM STAL TREKRAFTERNA.



MEN HYRULES PRINCESSA, ZELDA, LYCKADES
RÄDDA VISDOMENS TREKRAFT UN DAN GANON.
HON VISSTE NÄMLIGEN ATT OM GANON FICK TAG
PÅ BÅDE VISDOMENS OCH STYRKANS TRE-
KRAFTER, SKULLE HAN HÄRSKA ÖVER LANDET FÖR EVIGT.



DEN TREDJE TREKRAFTEN, MOD, VAR FORTFA-
RANDE GÖMD AV EN SPECIELL ANLEDNING. ENDAST
EN RIKTIG HJÄLTE, MED SÄRSKILDA KRAFTER OCH
SPECIELLA EGENSKAPER, SKULLE KUNNA FINNA DEN.

ZELDA GAV SIN
TROGNA HUSA, IMPA,
I UPPGIFT ATT HITTA
DENNA HJÄLTE...

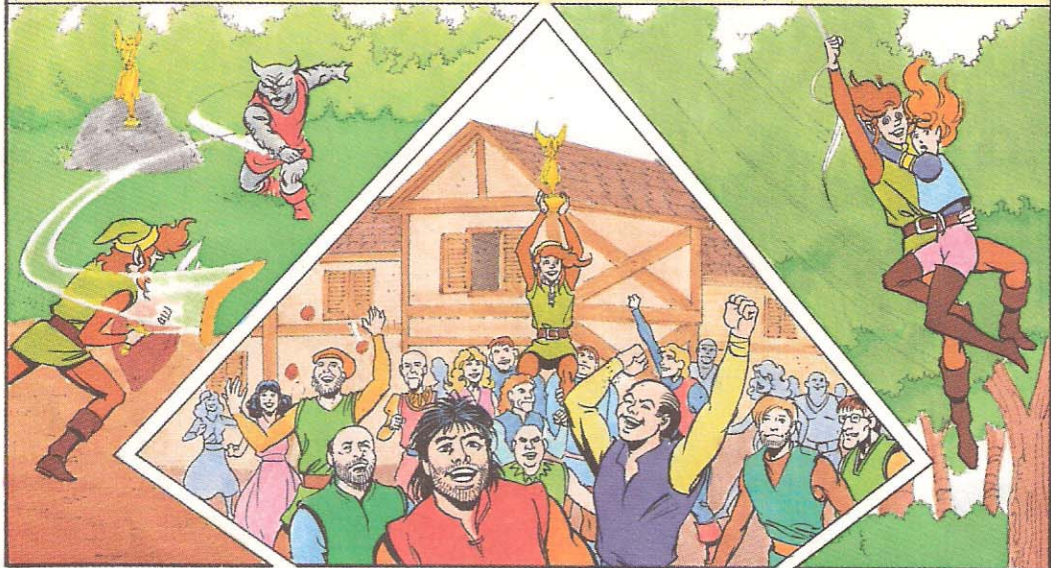


...RESULTATET BLEV DOCK INTE VAD ZELDA VÄNTAT SIG.

IMPA HITTADE HJÄLTEN. EN UNG
 ÄVENTYRARE VID NAMN LINK, SOM
 HADE KOMMIT TILL HYRULE PÅ JAKT EF-
 TER SPÄNNING, ÄRA OCH KÄRLEK.



ALLT DETTA FANN HAN, OCH HAN KOM OCKSÅ ATT BARA TREKRAFTEN MOD I SIN BARM.



... MEN HAN UPPTÄCKTE
 OCKSÅ ...



... ATT SAKER INTE ALLTID
 GÅR SOM MAN ÖNSKAR
 I HYRULE.



HÄR SLUTAR LEGENDEN, OCH
 ÄVENTYRET BÖRJAR ...



GAME
 OVER

FÖR LÄNGE, LÄNGE SEDAN
VAR VÄRLDEN ETT KAOS. DÅR
FANNIS LANDET HYRULE PRIN-
CESSAN ZELDA, ÄVENTYRAREN
LINK, MÖRKRETS PRINS GA-
NON OCH SÅ DE TRENNES
TREKRAFTERNA,
SOM HADE MAKTT ÖVER DEM
ALLA.

FLYTTA
PÅ ER!

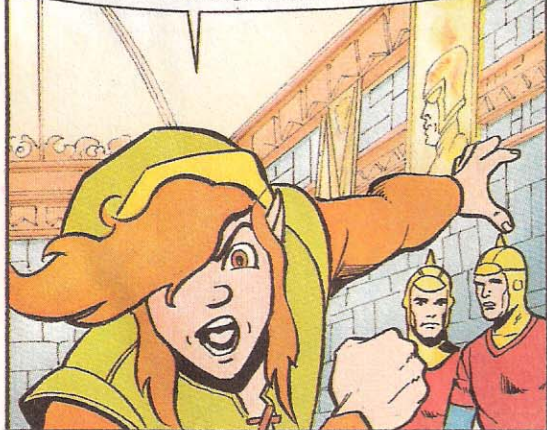
GRIP HONOM! LINK
FÅR INTE KOMMA FRAM
TILL KUNGEN!

I STRIDENS HETTA

KAPTEN KRIN! LINK ÄR HYRULES
STÖRSTE HJÄLTE! VÄRFÖR FÖRSÖK-
TE NI STOPPA HONOM?

FÖRLÄT, ERS MAJESTÄT, MEN LINK
BETEDDE SEJ SOM EN GALNING! VI TROD-
DE ATT HAN SKULLE ANFALLA DEJ!

DET ÄR KLART JAG ÄR ARG! JAG KOM TILL-
BAKA FRÅN ETT ÄVENTYR BARA FÖR ATT UPP-
TACKA ATT PRINSESSAN ZELDA OCH TREKRAF-
TEN ÄR BORTA OCH INGEN I PALATSET VILL FÖR-
KLARA VAD SOM PÅGÅR. VAR ÄR HON?



DETTA ÄR EN SORGENS DAG FÖR KUNGA-
RIKET! MIN DOTTER ZELDA HAR TAGIT
MED SEJ VISDOMENS TREKRAFT OCH
LÄMNAT HYRULE FÖR ALLTID!



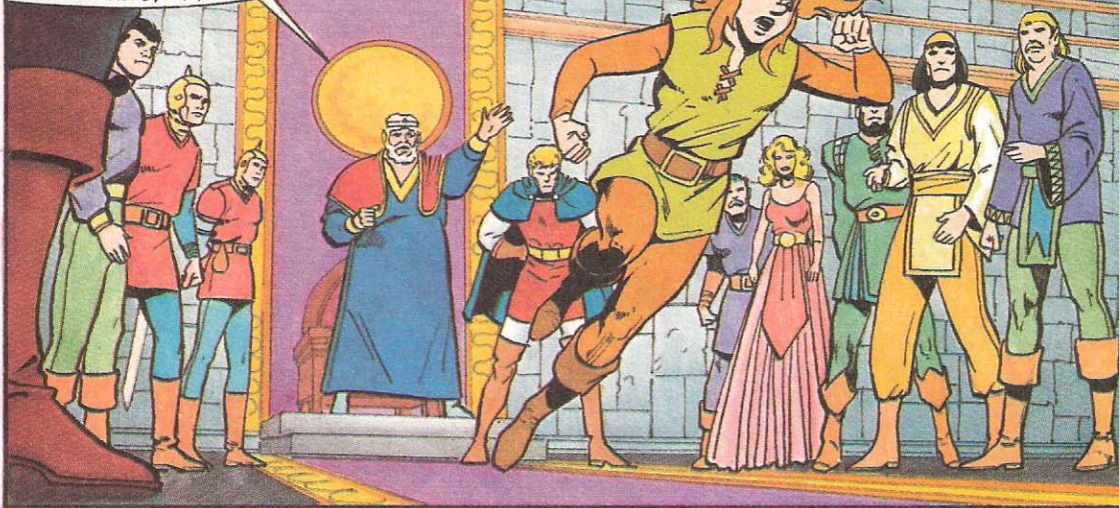
ZELDA SA ATT DET ENDA SÄTTET
ATT SKYDDA VISDOMENS TRE-
KRAFT FRÅN GANON, VAR ATT HON
TOG DEN TILL EN FJÄRRAN PLATS
OCH ALDRIG KOM TILLBAKA. JAG
KUNDE INTE HINDRA HENNE!



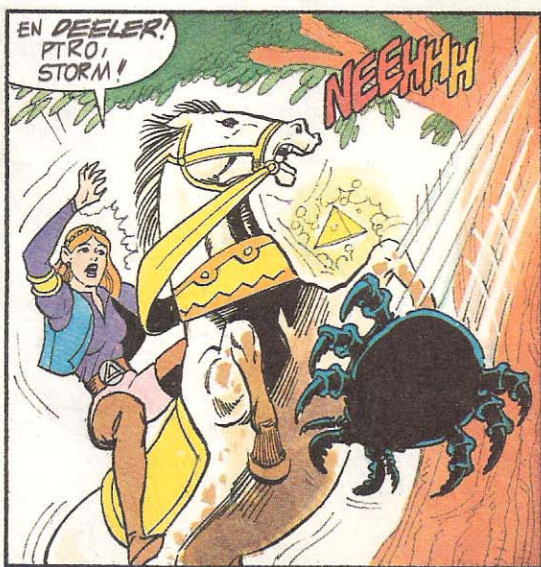
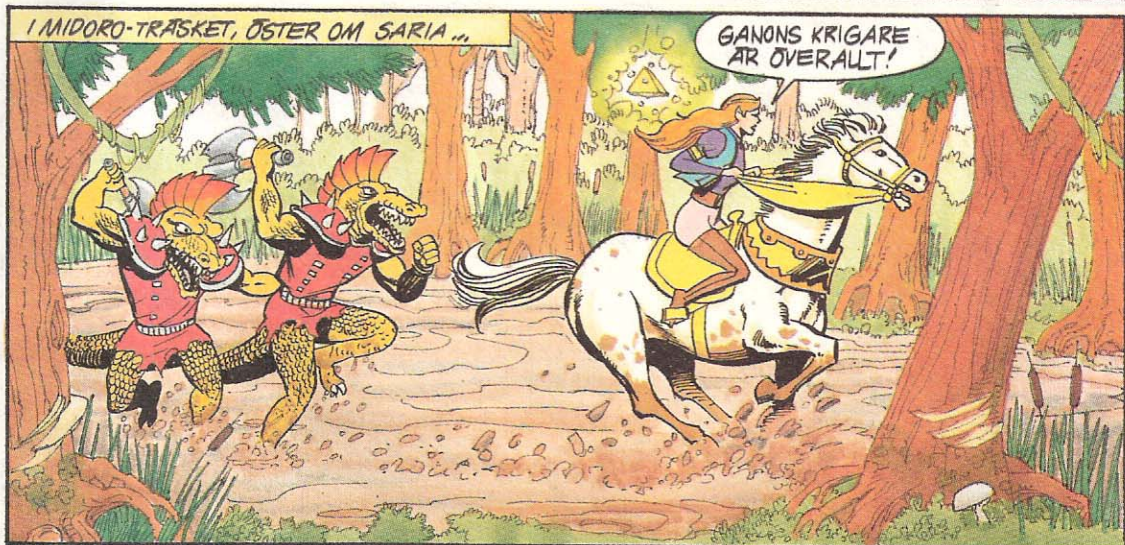
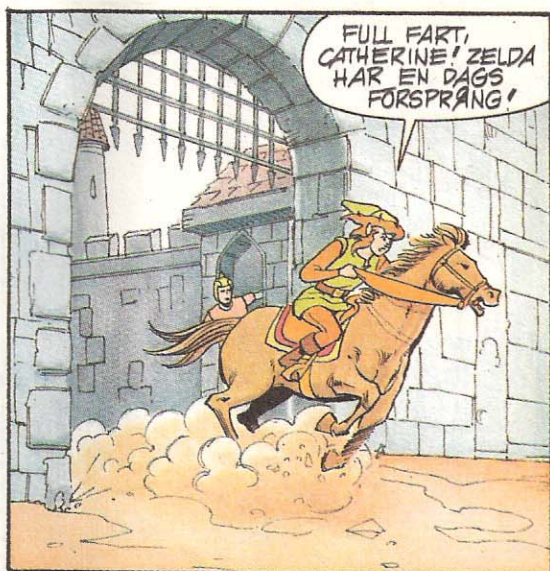
MEN PÅ NÅT SATT HAR GANON
AVSLÖJAT HENNES PLAN OCH NU
JAGAS HON AV GANONS UNDER-
HUGGARE! DOM KOMMER INTE ATT
GE SEJ FÖRRÄN DOM HITTAT MIN
DOTTER... OCH TREKRAFTEN!

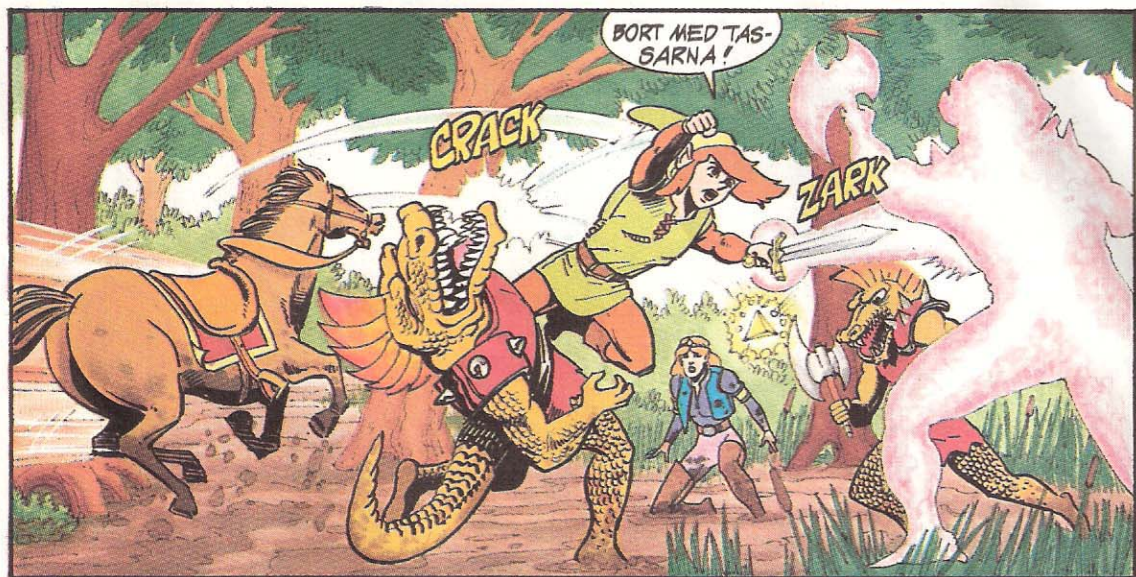


DU MÅSTE HITTA HENNE
OCH ÖVERTYGA HENNE ATT
KOMMA TILLBAKA, LINK!



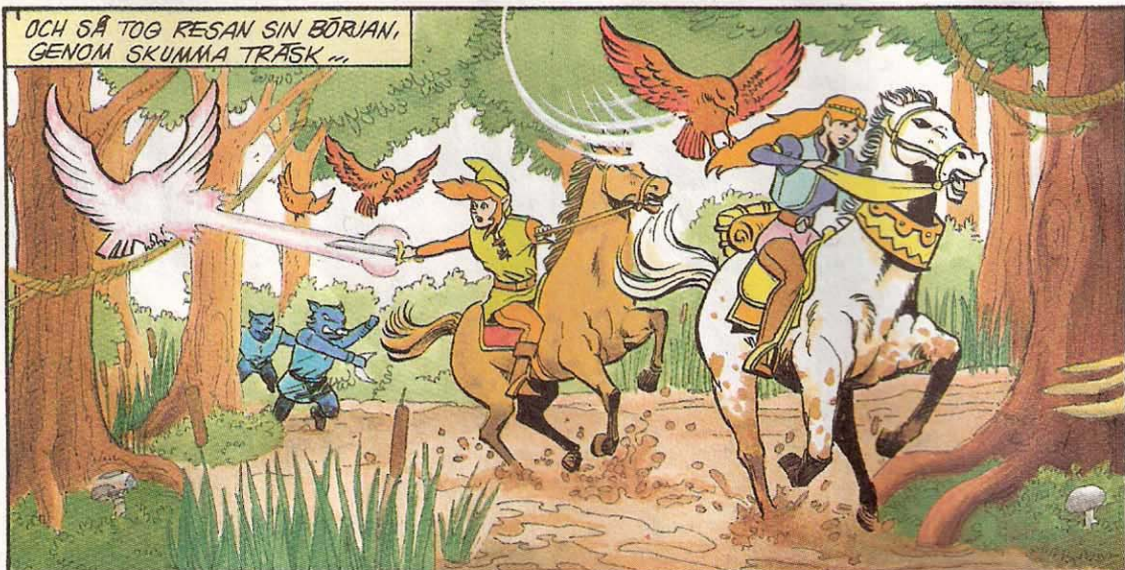
JAG SKA HITTA HENNE.
RÄKNA MED DET!







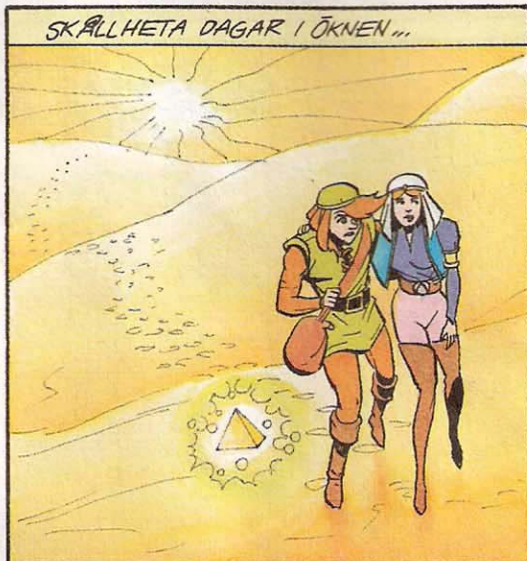
OCH SÅ TOG RESAN SIN BÖRJAN,
GENOM SKUMMA TRÄSK ...



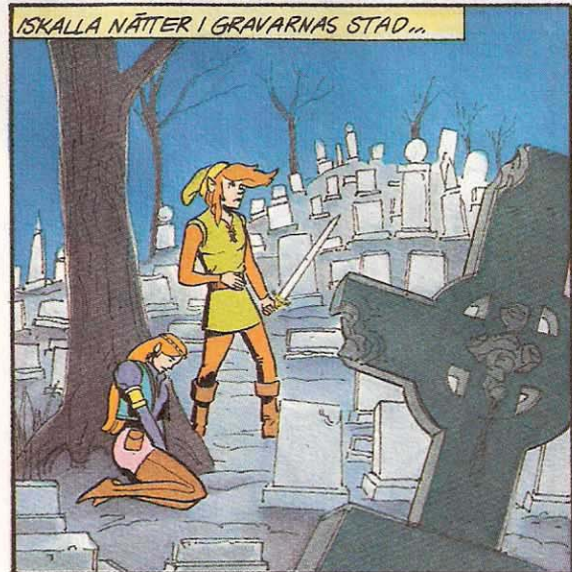
OCH OGÄSTVÄNLIGA GROTTOR.



SKÄLLHETA DAGAR I ÖKNEN ...



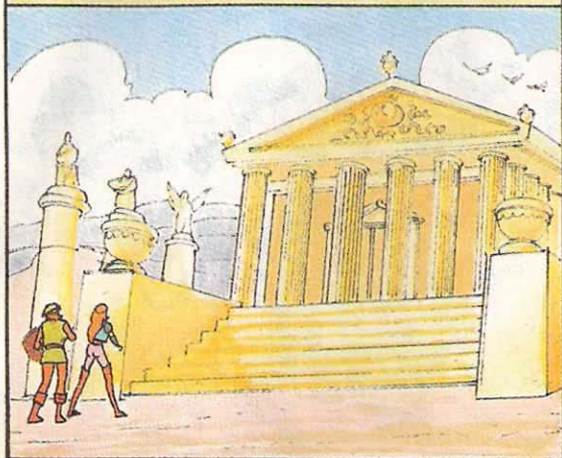
ISKALLA NÄTTER I GRAVARNAS STAD ...



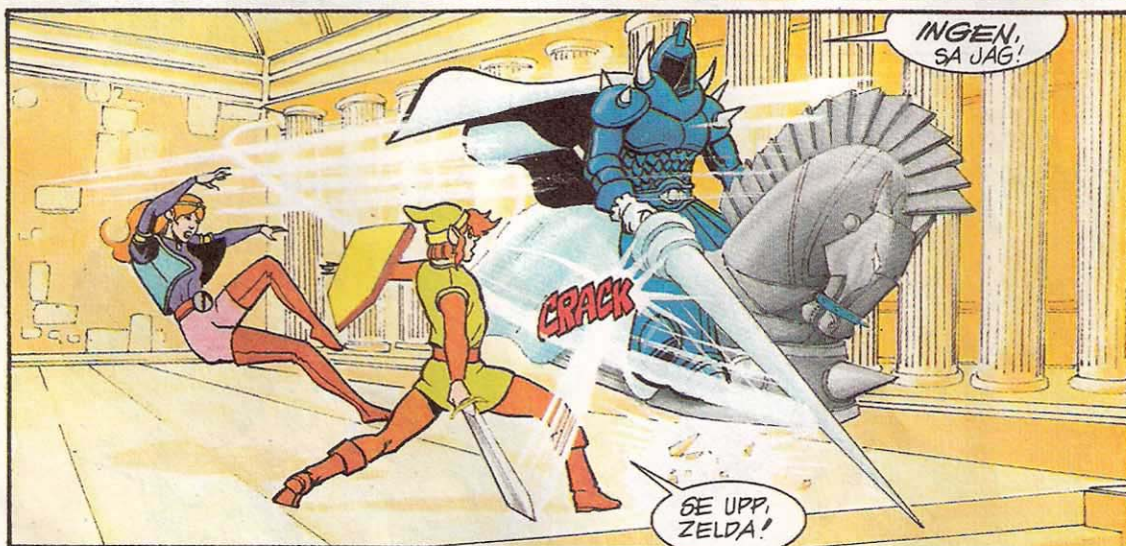
OCH ÖVER STORMANDE HAV. LINKS MOD
OCH SKICKLIGHET RÄDDADE DOM UR VARJE
DÖDLIG FARA ...



TILL SLUT NÄPPE DOM SITT MÅL... DET
LEGENDOMSPUNNA FEMTE PALATSET!



FÖGA ANÄDE DOM ATT DOM FORTFARANDE
HADE DEN STÖRSTA UTMANINGEN FRÄMFÖR
SEJ... DEN FRUKTANSVÄRDA IRONKNUCKLE!



DU KÄMPAR TAPPERT,
KRIGARE, MEN DU
KOMMER ATT FALLA!

MITT VÄPEN PÅVER-
KAR HONOM INTE!



DIN FÖLJESLAGERSKA MÅS-
TE OCKSÅ FÖRGÖRAS! HÄR
KOMMER INGEN FÖRBI!

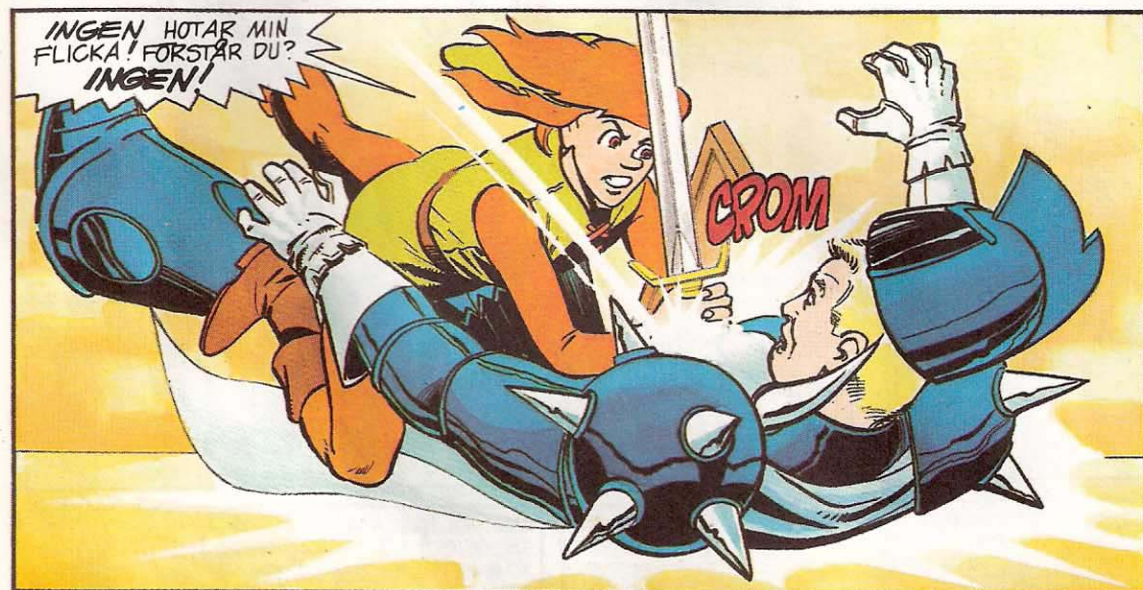




SÄLLAN
PLÄTNICKLAS!



DÄR SÅ DU NÅT RIK-
TIGT KORKAT!



INGEN HOTAR MIN
FLICKA! FÖRSTÅR DU?
INGEN!

CROM



NÄD, KRI-
GARE! JAG
GER MEJ!

I ÅRATAL HAR JAG VÄNTAT
PÅ EN KRIGARE TAPPER NOG
ATT BESEGRA MEJ!

VÄ? JAG
FÖRSTÅR
INTE...?!



FÖR LÄNGE SEDAN BEORDRADE DEN GAMLE
KUNGEN MEJ ATT BEVAKA PALATSET FRÅN
ALLA **OVÄRDIGA**. GENOM ATT KOMMA FRÅN
TILL DET FEMTE PALATSET OCH BESEGRA MEJ
HAR DU VISAT ATT DU FÖRTJÄNAR SKATTEN
HAR INNANFÖR...

INNANFÖR **VADDÄ?** DET
ÄR JU BARA EN VÄGG!



INTE FÖR DEN SOM
ÄR VÄRDIG! DU KOM-
MER IGENOM, KRIGARE!

VÄNTA HÄR, ZEL-
DA! JAG KOMMER
TILLBAKA.



SÄJ, MIN UNGA DAM! PÅ SAMMA SÄTT SOM DU BÄR
VISDOMENS TREKRAFT, FÖRSTÅR JAG ATT DEN HÄR
UNGE MÄNNEN BÄR MODETS TREKRAFT. HAN ÄR
SANNERLIGEN DEN FRÄMSTE KÄMPEN I
HYRULE.

JAG VET.



GENOM VÄGGEN, OCH IN TILL PALATSETS
DJUPASTE SKATTKAMMARE ...

TROLLFLÖJTEN! GER
JAG DEN TILL ZELDA,
FÅR JAG ALDRIG TRÄFFA
HENNE IGEN.



NEJ! JAG KROSSAR DEN! DÅ STANNAR HON.
ALLT JAG BEHÖVER GÖRA ÄR ATT ...



... ALLT JAG BEHÖVER GÖRA ÄR ATT SVIKA
ZELDA NÄR HON SOM MEST BEHÖVER MEJ.

... JAG BEHÖVER BARA
LJUGA FÖR HENNE.





Kära Prinsessan Toadstool

Kära Prinsessa,

Som varandes en mycket framgångsrik tyrann är jag säker på att jag skulle vara riktigt populär bland kvinnor om jag bara hade ett trevligt litet smeknamn.

Det låter antagligen helknäppt, men jag skulle gärna vilja bli kallad "Muffin".

Nu till min fråga:
Var stjal man ett smeknamn?

Tyranniska hälsningar, Koopa

Käre Koopa,

Man stjal inte smeknamn.
Man får dem av andra. Om du vill att folk ska kalla dig "Muffin" måste du ge dem ett skäl.

Till att börja med föreslår jag att du äter minst 100 muffins om dagen. Om det inte fungerar kan du prova med att skicka hundra koopadollar till alla invånare i Svampriket, och skicka med en liten lapp där det står "Från din vän Muffin".

Kära prinsessan Toadstool,

Mitt namn är Phanto och jag bär en mask precis som Fantomen på Stora Operan. Här är mitt problem. Varje gång jag kommer hem till någon så spelar de opera. Jag hatar opera!

Om jag måste lyssna på en fet sjungande tant utklädd till viking en gång till så blir jag galen!!

Din, Phanto

Käre Phanto,

Försök ta med dig dina egna skivor när du går bort nästa gång. Om dina vänner ändå envisas med att spela opera kan du prova med att byta ditt namn till "Elvis". Eller "Muffin". Och om inte det fungerar får du nog lov att byta aria ... äh aria menar jag.



Kära prinsessan Toadstool,

Mitt namn är Luigi, och jag har en bror som heter Mario. Så långt är allt bra.

Problemet är att så snart vi visar oss ute på gatan så säger folk: "Här kommer bröderna Mario!"

Det är högst irriterande! Jag tycker vi borde bli kallade bröderna Luigi istället. Hur ska jag göra för att bli jämställd med min bror i den här namnfrågan?

Käre Luigi,

Har du funderat på att byta namn till "Muffin" nån gång?

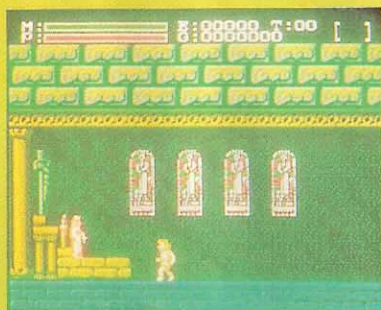
Det var allt till nästa gång från prinsessan "Muffin" Toadstool ...



Box Mario



1. Tillverkas alla Nintendospel i Japan ?
2. Hur många ex av varje spel får ni från Japan ?
3. Varför dröjde det så länge innan Rygar kom ut i Sverige ?



4. När kommer Zelda 3, SMB3, Faxanadu, City Connection och Blades of Steel ?
5. Vad handlar Faxanadu och City Connection om ?
6. Kommer spelen Metroid 2, Kid Icarus 2 och Goonies 1 nånsin att bli tillverkade ?
7. Är Nintendoklubben spridd över hela Sverige ?

Anders Ericsson, 14 år.

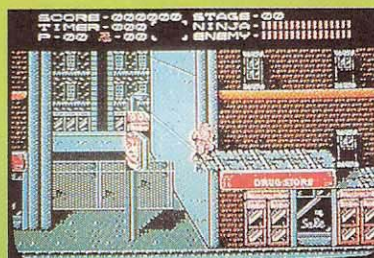
1. Ja
2. Det beror på hur många Bergsala räknar med att sälja i Skandinavien. En något sämre kassett kanske tas in i 10.000 exemplar medan en klar favorit kan sälja ända upp till 50.000 exemplar.
3. Det är japanska Nintendo som bestämmer när ett spel får släppas utanför först Japan och sedan USA.
4. Zelda 3 kommer. Men om det blir till den nuvarande 8-bitarsmaskinen eller den nya 16-bitarsmaskinen är ännu oklart. Super Mario Bros 3 kommer till Sverige nästa sommar. Faxanadu och Blades of Steel kommer senare i år. City Connection kommer inte att släppas i Sverige.

5. Faxanadu är ett spel från Nintendo som liknar spelen om Zelda ganska mycket. I City Connection kör du bil genom hela USA. Det är ett rätt dåligt spel varför det inte kommer att släppas i Sverige.
6. Goonies 1 finns, men endast i Japan. I övrigt: Kanske! Läs Nintendo Magasinet framöver så får du se vad som händer.
7. Ja.

Hej Nintendo,

Jag är en kille på tolv år, som gärna skulle vilja veta om det kommer några karatespel till Nintendo förutom "Kung Fu" ?

Jonas Klittmark, Motala



Ja, förutom Double Dragon II som redan finns ute som hyrkassett kommer det att komma flera kassetter längre fram.

Kan man köpa tillbehör i USA (inte spel) ? Varför når man aldrig er på telefon ? Det tutar bara upptaget jämt.

Mikael Höglund

Trådlösa tillbehör såsom joystickar kan det bli vissa problem med. I övrigt fungerar tillbehör till den amerikanska NES-enheten lika bra som de svenska. Men tänk på att du inte får någon garanti eller bytesrätt om du köper nåt i USA. Ofta kan du ju inte prova tillbehöret förrän du kommer hem till Sverige heller.

Det är många som ringer till Bergsala och vi vet att det ofta är upptaget. Men man får vara lite tålmodig så kommer man fram till slut.

POWER

Nummer **2**

Med
blubbmytt

PLAYER

Bionic Commando
Bubble Bobble
Paper Boy

**Så gjordes
Super Mario
Bros 3!**



Bäste medlem,

Äntligen är nummer två av Nintendo Magasinet här! Eftersom du läser den här spalten har du prenumererat på tidningen. Ett gott beslut tycker jag. Jag tror vi kommer att få ett trevligt år tillsammans med tanke på hur många bra titlar det kommer framöver. I dagarna kommer septemberkassetterna **Batman** och **Fester's Quest** ut. Dessa kunde du läsa om i förra numret av Nintendo Magasinet. Glöm inte heller att de första exemplaren av **Game Boy** dyker upp i din butik nu i dagarna! Hinner de ta slut innan du hinner fram har du återigen chansen att vinna en Game Boy i det här numret av Nintendo Magasinet. Denna gång med tre kassetter till!

I oktober har vi sedan höjdarna **Bionic Commando** och **Bubble Bobble** tillsammans med **Paperboy**. Dessa tre kan du läsa om i detta nummer. Under november kan ni vänta er hela fem stycken titlar! Men vilka dessa är får ni veta i nästa nummer. I november kommer även två nya titlar till Nintendo Game Boy!

Super Mario Bros. 3 hade vi olyckligt nog lovat er redan till detta år. Detta har tyvärr visat sig omöjligt att hålla då japanerna inte har någon som helst möjlighet att leverera den europeiska versionen under detta år. Vi räknar nu med att Super Mario Bros. 3 kommer någon gång kring nästa sommar. Men den som väntar på något gott har titlar som **Blades of Steel**, **Duck Tales** och **Mega Man II** att se fram emot under vintern! Det du!

I nästa nummer kan ni vänta Er en tävling med den trådlösa joysticken **Acclaim Double Player** i prispotten samt en utförlig presentation av november månads titlar. Förutom Pro's Corner och Tips & Trix då givetvis.

Tyvärr blev koderna till både Track & Field II och Simon's Quest fel i Nintendo-Magasinet nummer 1. Vi ber jättemycket om ursäkt och lovar att återkomma med riktiga fungerande koder under hösten!

Jens

De just nu aktuella kassetterna är:

För NES:

Bionic Commando	Capcom	Oktober	449:-
Paperboy	Mindscape	Oktober	369:-
Bubble Bobble	Taito	Oktober	369:-
Batman	Sunsoft	September	454:-
Fester's Quest	Sunsoft	September	424:-
Skate or Die	Konami	Augusti	369:-
TMHT	Konami	Augusti	424:-

För Game Boy:

Tetris	Nintendo	September	Medföljer Game Boy
Alleyway	Nintendo	September	229:-
Golf	Nintendo	September	249:-
Tennis	Nintendo	September	229:-
QIX	Nintendo	September	229:-
Solar Striker	Nintendo	September	229:-
Super Mario Land	Nintendo	September	249:-

TAITO BUBBLE BOBBLE™

Små söta dinosaurier som blåser bubblor på elakingarna och sedan hoppar på dem. Kan det vara nåt? Svaret är ett rungande JA! De båda minidinosaurierna Bobs och Bubs äventyr i Bubbelvärlden är mycket smittsamt. Bubbla Beluga, Stoner, Grumple Grommit, Bubble Buster och Incendo men håll inte på för länge. För då kommer Baron von Blubba.

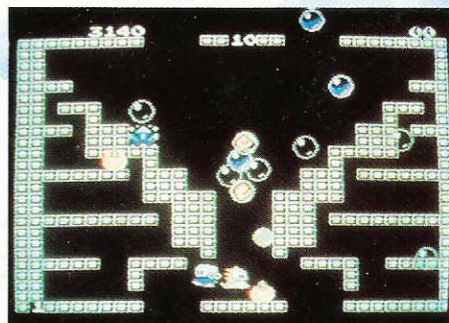
Våra små hjältar



Bob



Bub



Fakta: Ta kål på alla elakingar på varje bana för att komma vidare. Spelet består av två världar om vardera 113 nivåer. Hemligheten för varje värld finns på nivå 99.

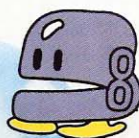
Elakingar



Beluga



Grumple Grommit



Bubble Buster



Incendo



Stoner



Coiley



Willy Whistle



Hullaballoon



Baron von Blubba

Redaktionen betyg



Det här är kul. Ett mycket roligt spel enligt hela redaktionen. Tillsammans med kommande storheter som Super Mario Bros III och Double Dragon II är detta det spel vi spelar allra mest. Alla bonusprylar och möjligheter till enorma poäng ger stort spelvärde. Att man kan spela 2 stycken tillsammans gör det hela än mera skojigt. Rekommenderas varmt till dig som är trött på kluriga tänkarspel och våldsamma skjutspel.



Bubbelfakta:

Titel:	Bubble Bobble
Utgivare:	Taito
Datum:	25:e oktober
Speltyp:	Plattformsspel
Spelare:	1 eller 2 spelare
Continue:	Ja
Lösenord:	Ja



Strategiska tips

Om du tar för lång tid på dig blir du en lätt match för Baron von Blubba.

När du bubblar duktigt kommer färgade bokstäver flygande. Samla ihop ordet EXTEND och förflyttas till nästa nivå.

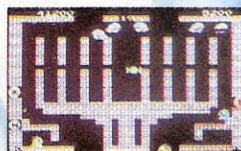
Baron von Blubba försvinner så snart du hoppat på den sista elakingen.

Ta alla magiska bonusprylar du ser. De kan hjälpa dig till mycket oväntat.

Lär dig rida på bubblorna. Det kommer att behövas längre fram.

Att krossa en bubbla med en elaking i ger 1000 poäng. Att krossa 7 bubblor med elakingar samtidigt ger hela 64.000 poäng.

Om du faller ner här kan du ta dig upp genom att hoppa på dina egna bubblor.



Här kommer Baron von Blubba - fort fort!



Man kan alltid bubbla på varandra i brist på elakingar



Här blir det mycket jobb!

Några magiska bonusprylar

Godis -

Ger Bub & Bob kraft att blåsa flera bubblor med längre räckvidd.



Parasoller -

Låter Bub & Bob förflyttas ända upp till fem nivåer.



Kraftkors -

Med ett kraftkors kan Bub & Bob framkalla eld, blixar eller vattenkaskader.



Skattkistor -

Om du tar en skattkista faller en enorm bonuspryl ner när du tagit hand om den sista elakingen.



Fiendebonus -

visar sig när du utplånat en elaking



Trollstav -

Ta trollstaven. När alla elakingar är borta får du en belöning.



Skor -

Skor snabbar upp Bub & Bob.



Bomb -

En rejäl explosion kan radera ut alla elakingar på en gång.



Krafthjärtat -

gör dig oövervinnerlig ett kortare tag.



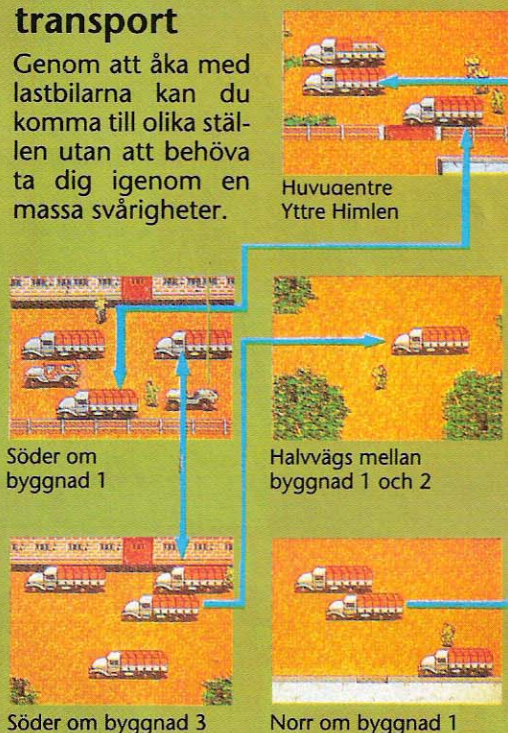
Tidsbonus -

visar sig ett kort tag när du rensat en nivå

Uppdrag: Det sista meddelandet från toppagenten Grey Fox talade om "Metal Gear" och inget mer. Efter 24 timmars radio-tystnad antog man att Grey Fox blivit tillfångatagen av Yttre Himlens säkerhetstrupper. Ingen vet säkert vad "Metal Gear" innebär. Men ett är säkert, har den galne vetenskapsmannen Kapten Vernon CaTaffy bestämt sig för att genomföra den så måste han stoppas till varje pris. Det finns bara en man som kan klara ett sånt uppdrag. Agent Solid Snake. Det är Du.

Använd lastbilarna för säker transport

Genom att åka med lastbilarna kan du komma till olika ställen utan att behöva ta dig igenom en massa svårigheter.



Strategiska Tips

För att få tag på kort nummer 3 går du in i en lastbil vid byggnad nummer 1. Du blir nu tillfångatagen och förd till en byggnad där du hittar kort 3. Där får du även en ledtråd till hur du ska fly.

För att få tag på kort 7 går man till byggnad nummer 2 och använder radion för att kalla på Jennifer på frekvensen 120,48. Jennifer lägger då fram kompassen och raketgeväret i något av de två tomma rummen i byggnaden. Använd nu raketgeväret mot de två "Arnoldarna" i byggnaden. I rummet som de vaktade finns kort nummer 7. För att kunna göra denna manöver måste du vara rankad med 4 stjärnor.

Med åtta olika vapen och en ljuddämpare är Solid Snake extremt välutrustad. Lär dig att utnyttja varje vapen effektivt.

Hur förstöra fienden

Den här uppställningen visar vilket vapen och hur många gånger det behöver användas för att förstöra en viss fiende.

Namn	Stamina	Effekt av vapen						
		Revolver	Maskin gevär	Granat kastare	Raket gevär	Fjärr styrd missil	Explosiv plast	Mina
Machine Gun Kid	20	2	2	5	10	5	5	5
Twin Shot	50	0	0	5	0	0	0	0
Shot Gunner	20	2	2	5	10	5	5	5
Tank	55	0	0	0	0	0	0	5
Bulltank	40	0	0	5	0	0	0	0
Arnold	40	0	0	0	10	0	0	0
Fire Trooper	30	2	2	5	10	5	5	5
Coward Duck	20	2	2	5	10	5	5	5
Superdator	80	0	0	0	0	0	5	0
Yttre Himlen	100	0	0	0	10	0	0	0

Symboldiagram

Farliga områden

Värmepaneler	
Labyrint	
Grund kloak	
Djup kloak (syrgastub behövs)	
Strömbrytarman	
Portabla infraröda sensorer	
Infraröda sensorer	
Giftgas	
Stup	
Minfält	

Förråd

Ammunition	
Portioner	
Minor	
Explosiv plast	

Dörrar

Öppnas med kort med nummer motsvarande det på kortet	
Öppnas med slag	
Öppnas med järnhandsken	
Olåst dörr	

Fångar

Med information	
Utan information	

Blandat

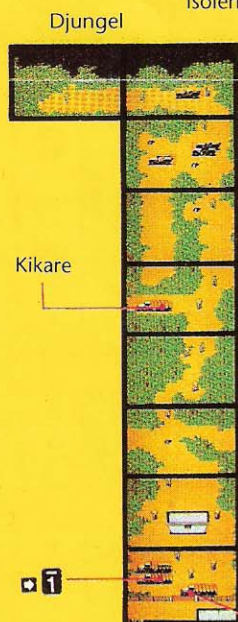
Boss	
Metalrulle	
Laserkamera	

VIKTIG INFORMATION
Använd den här kartan för att infiltrera "Yttre Himlen"

Byggnad 5 första våningen

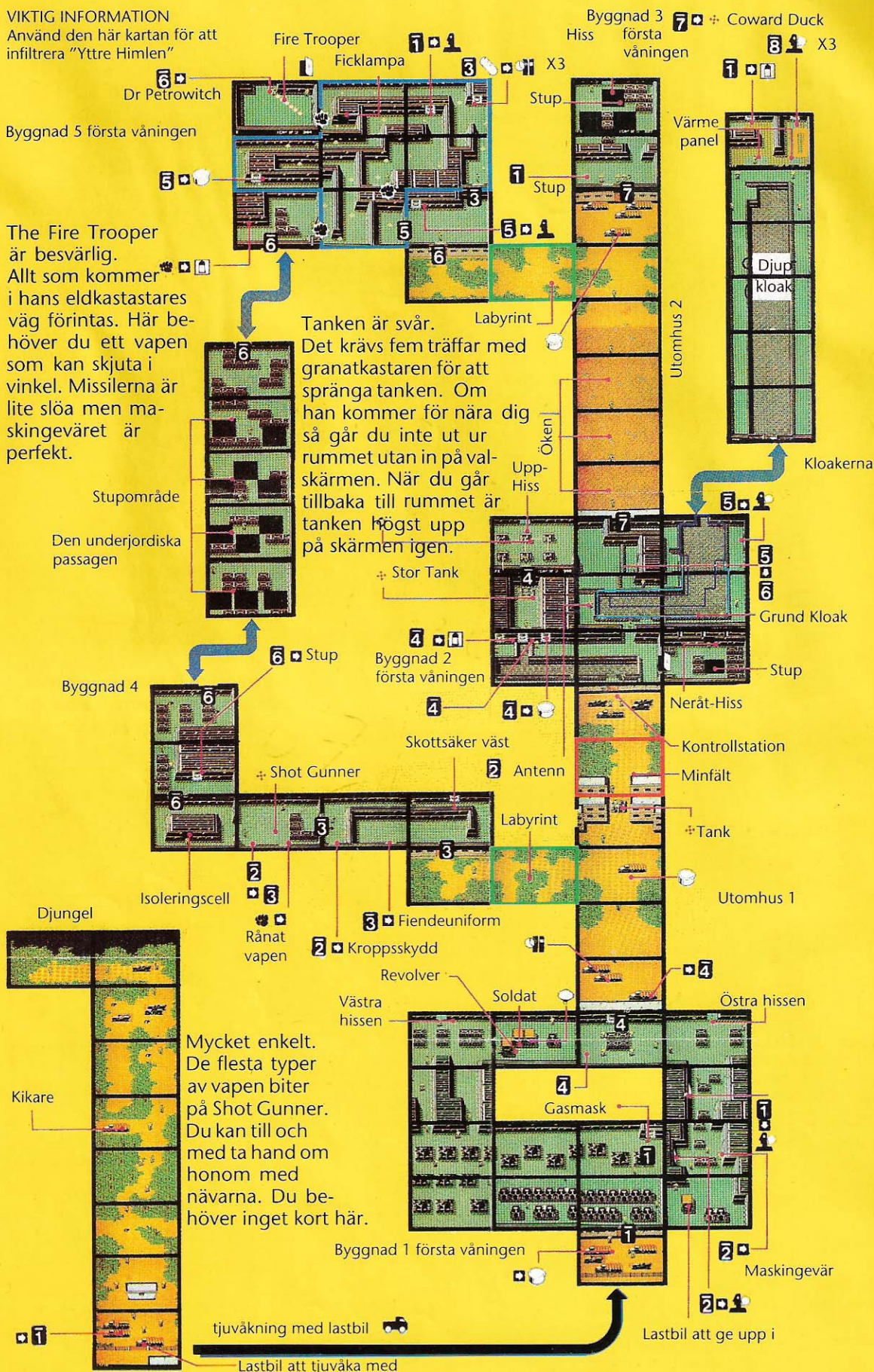
The Fire Trooper är besvärlig. Allt som kommer i hans eldkastastares väg förintas. Här behöver du ett vapen som kan skjuta i vinkel. Missilerna är lite slöa men maskingeväret är perfekt.

Stupområde
Den underjordiska passagen



Mycket enkelt. De flesta typer av vapen biter på Shot Gunner. Du kan till och med ta hand om honom med nävarna. Du behöver inget kort här.

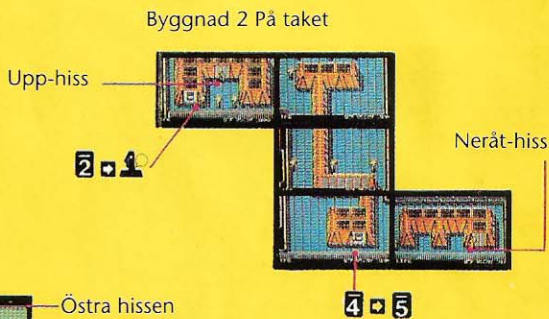
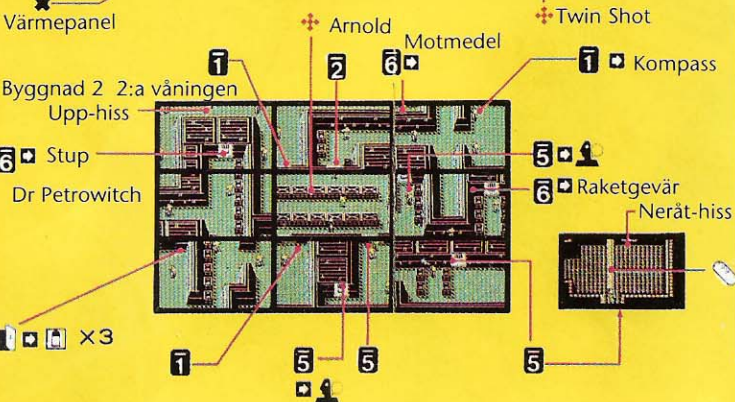
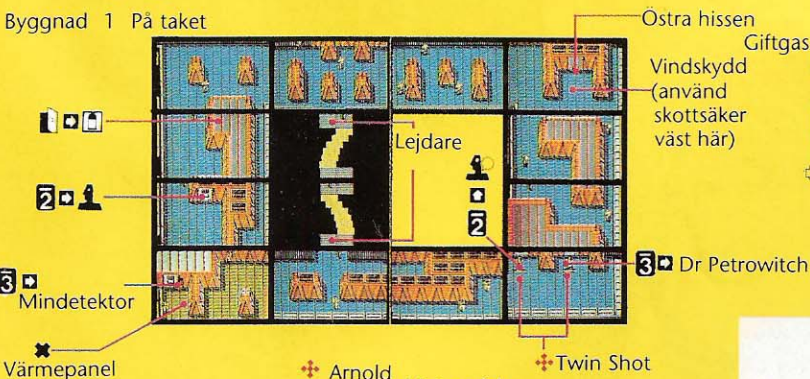
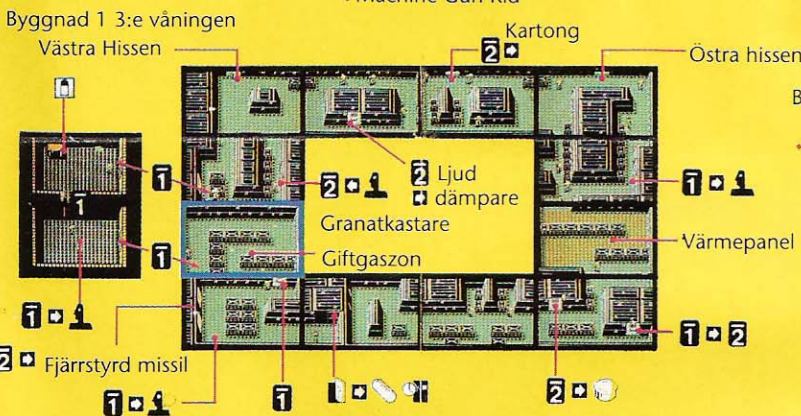
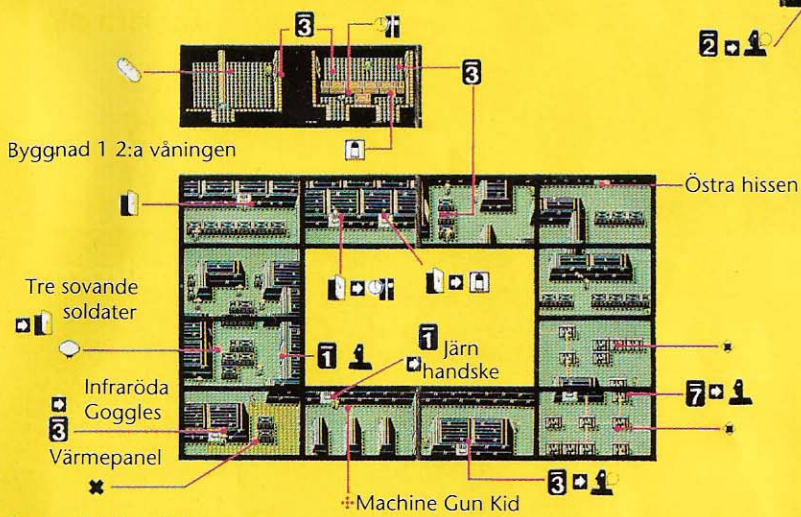
Tanken är svår. Det krävs fem träffar med granatkastaren för att spränga tanken. Om han kommer för nära dig så går du inte ut ur rummet utan in på valskärmen. När du går tillbaka till rummet är tanken högst upp på skärmen igen.



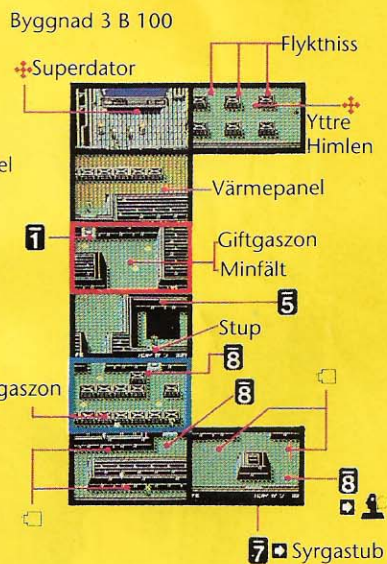
tjuvåkning med lastbil
Lastbil att tjuvåka med

Lastbil att ge upp i

Machine Gun Kid försöker hela tiden ställa sig som i en spegel emot dig. Utnyttja det så att du tvingar honom att följa dig till en position där han inte kan nå dig men du kan nå honom.



För att förstöra Superdatorn fäster du 16 stycken laddningar av explosiv plast på den. Men genom att spränga den drar du igång en kedjereaktion. Nu är det bråttom ut ur Yttre Himlen. Någon vaktar utgången. Klarar du av honom?



Det här var vår första Special kring ett redan utgivet spel. Meningen är att vi i fortsättningen då och då ska göra sådana här specialare kring extra svåra och populära spel. I julnumret tänkte vi ge oss på Fester's Quest.

Skriv gärna till oss och berätta om vilket spel just du vill se en special på. Märk kuvertet "Specialen".

Utrustad med det allra senaste inom biotekniken ska du ta dig in på fientligt territorium för att hitta och frita Super-Joe. Men att vara ensam bland enbart fiender är inte det lättaste. Vill du se ditt hemland igen så måste du lära dig att använda din Bionic Arm.

Förstör de galna vetenskapsmännens hemliga underjordiska laboratorium!

En hjälte är fångad bakom fiendens linjer!

Beväpnad med den nya Bionic Arm ska du ta dig igenom fiendens linjer för att rädda den fängslade agenten Super Joe samt förstöra det hemliga laboratoriet.



BIONIC COMMANDO

Grundtekniker

För att klättra med Bionic Arm trycker du Upp och sedan A. Armen åker nu ut och tar tag i det som finns i dess väg. Tryck A igen för att dra in armen så du själv åker upp. Du kan även ta dig över klyftor och liknande genom att slänga ut armen i olika vinklar.



Möte med fienden

När din helikopter sätter ner dig på någon av de numrerade platserna kan du hamna i direkt strid med fiendetrupper. Detta händer om din helikopter befinner sig på samma ruta som en fientlig trupptransportlastbil.

Neutrala områden

Neutrala områden förekommer. Men känn dig inte alltför säker för det. Ett skott räcker för att alla ska börja skjuta vilt omkring sig. Glöm inte att undersöka alla dörrar. Det kan finnas mycket användbart bakom dem!





Fiendens HK

Slutligen kommer du fram till fiendens högkvarter i slutet på bana 12 och kan kanske stoppa plan Albatross från att sättas i verket. Men först måste du besegra den gryme Master-D.

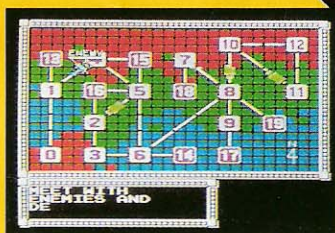


Stränder

På bana 8 måste du ta dig över en fientlig strandremsa. Svinga din Bionic Arm likt en slägga för att hålla fienden på behörigt avstånd.

Biotekniska fakta:

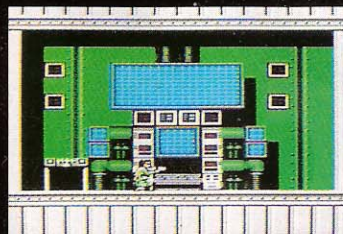
<i>Titel:</i>	Bionic Commando
<i>Utgivare:</i>	Capcom
<i>Datum:</i>	25:e oktober
<i>Speltyp:</i>	Äventyr
<i>Spelare:</i>	1 spelare
<i>Continue:</i>	Nej
<i>Lösenord:</i>	Nej



Möte med fienden under transport. Det innebär strid.



Du får dina order via radio från högkvarteret.



Använd fiendens datoranläggningar för att kommunicera med högkvarteret eller för att "bugga" fiendens radiokommunikation.



Oops! Här gäller det att sikta rätt för att inte falla mot en säker död!

Redaktionen betyg



Ett mycket spännande och välgjort spel. Det här kommer definitivt att bli en favorit. Att använda The Bionic Arm är skoj och ger ofta oväntade resultat. Armen kan hjälpa dig i de mest hopplösa lägen. Men det krävs mycket träning för att bemästra den. Det lär alltså ta ett bra tag innan Du tar dig igenom hela äventyret och kan avslöja plan Albatross.

Tips!

Inuti byggnaden på bana 1 måste du förstöra kärnan. Om du skuter från plattformen precis till vänster om kärnan kan inte fienden nå dig.

På den neutrala bana 18 finns ett mycket värdefullt vapen, ett snabbskjutande automatgevär. Men du får det bara om du talar med någon ...

Titta in genom alla dörrar på bana 17. Här finns det folk med information om både det ena och det andra



Landsatt i fientligt område. Använd armen för att hålla fienden på avstånd.



Släng dig i väggen Tarzan!

PAPERBOY™



Vem har sagt att tonåringar har det bra? Som kvarterets tidningsutdelare har du en minst sagt stressig uppgift. Navigera din BMX-cykel bland joggare, galna hundar, skenande gräsklippare och lådbilar. Missar du en brevlåda eller krossar en ruta förlorar du en prenumérant. Utan prenumeranter får du sparken. Klarar du veckan ut?

Pressfakta:

Titel:	Paperboy
Utgivare:	Mindscape
Datum:	25:e oktober
Speltyp:	Arkad
Spelare:	1, eller 2
Continue:	Nej
Lösenord:	Nej

Fakta: Kasta ut dina tidningar så att de hamnar i prenumeranternas brevlådor. Se upp så du inte krossar några rutor eller kör på något av alla de hinder som finns på vägen i form av bilar, cyklar och gräsklippare bland annat. I slutet av vägen finns en BMX-bana där du kan öva din färdighet på hojen. Du åker en tur per dag så länge du har några prenumeranter kvar.

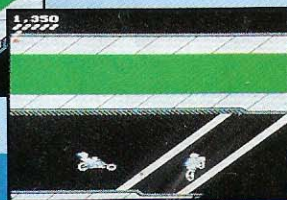
Tips

Om du delar ut alla tidningar perfekt får du ytterligare en prenumérant nästa dag.

För att undvika virvelvinden ska du cykla snabbt och hålla dig nära husen.



Se upp för breakdansaren!



Se upp för tuffingarna på motorcykel på stora vägen!

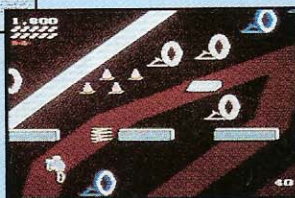
Redaktionen betyg



Att Paperboy alls är gjort till Nintendo måste bero på att det var en så stor framgång i arkad- och hemdatorversionerna. Nintendoversionen är ingen vidare framgång. Grafiken är inte den bästa och spelkontrollen är faktiskt riktigt dålig. Till detta kommer ett inte alltför varierat tema. Kan man stå ut med dessa saker är dock Paperboy en tuff utmaning. Att klara sig veckan ut med bibehållna prenumeranter är inte det lättaste.



Om du slutar blir det ordentligt nyhetsstoff!



Träningsbana efter varje tidningspass

Tillkomsten av **SUPER MARIO**

Genom alla brev och telefonsamtal från läsare och spelare vet vi att många skulle vilja veta hur det går till att skapa ett Nintendospel. Så vi bestämde oss för att ta reda på detta. Super Mario Bros. 3 var det självklara valet.

Videospel kombinerar det bästa från tecknad film och datorprogrammering och skapar en magisk interaktiv (användarstyrd) värld av underhållning. För att lyckas med denna kombination av två ganska olika produkter krävs det mycket arbete från flera duktiga och mångsidiga personer.

Designarbete och programmering av så gott som alla Nintendos egna titlar utförs av Nintendos utvecklingsavdelning i Kyoto, Japan (några är dock gjorda av fristående företag som t.ex. Rare). På NCL finns ett antal utvecklingsteam som alla tävlar med varandra om att komma med de bästa idéerna till nya spel. Varje medlem i dessa utvecklingsteam arbetar hårt för att just hans/hennes förslag ska komma med i det slutgiltiga programmet.

Ansvarig för utvecklingen av Super Mario Bros. 3 var projektledare Shigeru Miyamoto. Han var mycket intensivt inblandad både på idéstadiet och i den avslutande finputsningen av spelets utformning. Genom hela arbetet, som tog över två år, kom han också med goda råd och idéer till sina medarbetare.

Ett nytt utseende på Mario

– Att designa ett spel i Super Mario Bros.-serien är definitivt inte samma sak som att skapa ett helt nytt spel, men en minst lika stor utmaning, säger Shigeru Miyamoto. Det svåraste är att få välkända figurer att kännas nya och fräscha. I varje tidigare del av SMB har Mario fått nya power-ups. Så i SMB3 var det dags att tänka ut något riktigt häpnadsväckande.

– En första tanke var att Mario

skulle kunna anta formen av nåt slags djur, fortsätter Miyamoto. Ett förslag om att förvandla Mario till en kentaur (hälften häst, hälften människa) förkastades bland flera andra. Till sist var det förslaget om att låta Mario förvandlas till en tvättbjörn med svans och vingöron som slutligen fastnade.

– Tyvärr finns det ingen rolig historia bakom hur vi kom på tvättbjörnssvansen, säger Miyamoto litet ursäktande. Vi tyckte den verkade mest praktisk helt enkelt. Dessutom ger den Mario flera olika nya möjligheter, som ger mycket spelglädje.

Många nyheter

De viktigaste nya fienderna är Kung Bowser Koopas barn. De har alla en unik personlighet med vilken de vaktar varsin värld åt pappa Koopa. Ytterligare en ny figur är den kedjade "hunden" (Chain Chomper) som du träffar på första gången i värld 2.

– Chain Chomper är en konstig typ som är fastkedjad och därför inte kommer åt Mario så länge han håller sig på avstånd. Det är troligen förklaringen till varför den är så elak, säger Miyamoto. Inspirationen till den här figuren, förklarar han, kommer från en "otrevlig upplevelse" i barndomen...

Många gamla välkända fiender fick också nya modelltyper. Goom-

bas med vingar, jätte-Koopas, nya typer av pirayablommor och flera medlemmar av Hammarbröderna är några av de nya figurer som finns med för att ytterligare krydda anrättningen.

Som projektledare har Miyamoto ständigt flera hundra spelidéer i huvudet.

– Genom att hela tiden stöta och blöta nya uppslag med de andra spelkonstruktörerna kommer man fram till vad som är värt att spara och vad som bör kasseras, berättar Miyamoto. Idéer till nya spännande spelplaner kan dyka upp precis när som helst, till och med mitt under ett hett bad.

Kanske är det här vi har förklaringen den osannolikt svåra vattenvärlden i Super Mario 3...

Handlingen planeras

När man väl valt ut en samling idéer att bygga spelet runt, är det dags att rita och skriva ihop själva handlingen. Enligt Miyamoto var målet med SMB3 att skapa ett spel som passar alla nivåer av spelare, både nybörjare och experter.

För att lyckas med detta stoppade man in massor med extraliv och mynt i de tidiga världarna. Å andra sidan innehåller de senare världarna några av de svåraste passagera som skådats i ett videospel.

BROS. 3

TM



När man upprättat en generell spelplan måste varje scen tecknas ut i detalj. Även den till synes enkla rörelse från Mario kan sätta igång en hel kedja av händelser. Om Mario t.ex krossar en tegelsten måste hela rörelsemönstret för tegelstensbitarna finnas uttänkt. Poäng och ljud effekter måste också planeras in så att de tajmas exakt med vad som händer på tv-skärmen. Allt detta görs på färglagt rutat papper och med flera hundra textanvisningar.

Till sist: programmeringen

Att översätta alla ritningar och diagram till datorgrafik är en lång och komplicerad process. För att göra tillvägagångssättet lite enklare använder man sig av en teknik som kallas Character Generator Computer Aided Design (CGCAD). Med hjälp av en CGCAD-dator kan programmerarna skapa bildbanker med figurernas olika positioner, rörelser etc.. Din Nintendokassett kan sedan anropa dessa banker med ett värde. Själva spelprogrammet består därför enbart av siffror, vilket gör den delen av programmeringsjobbet mera lätthanterligt. Eftersom det då blir bildbankerna som avgör utseendet och känslan på spelet så är det viktigt att dessa är ytterst noggrant utformade.

Nintendoprofilen: Shigeru Miyamoto

Shigeru Miyamoto har arbetat med utveckling av videospel sedan 1977 då han började på Nintendo Company Ltd. Det första spelet han var med om att ta fram var Donkey Kong och året var 1980. Som många av er redan vet var Donkey Kong Nintendos första verkligt stora framgång. Ingen dålig start alltså. Sedan dess har Miyamoto varit inblandad i utvecklingen av så gott som varenda arkadspel som släppts från Nintendo. Han leder utvecklingen av Super Mario-spelen och har även ett visst ansvar för utvecklingen av Zeldaserien.

En typisk arbetsdag för Miyamoto börjar någon gång på förmiddagen och håller sedan ofta på ända fram på småtimmarna. Under dagen ska han hinna med att sätta sig in i de sex eller sju projekt han håller på med för tillfället. Han ägnar mycket tid åt att resa och träffa människor inom andra kreativa områden för att finna inspiration till nya spelidéer.

De projekt Miyamoto är involverade i idag rör sig mest runt spel till Nintendos nya 16-bitarsmaskin Super Famicom. Han arbetar också tillsammans med Shigesato Itoi, en välkänd japansk copywriter, på ett rollspelssystem som troligen släpps i Japan nästa år.

Miyamoto trivs med sitt jobb och säger att han alltid velat bli speldesigner. Han bor i Kyoto tillsammans med sin fru och två barn. När han inte designar videospel lyssnar han på musik eller spelar lite bluegrass.

Som designern bakom många populära spel har Miyamoto blivit ganska känd i Japan, även om det är något han själv aldrig skulle erkänna.

– Jag är inte alls så känd som vissa människor vill låta påskina, men visst får jag ibland brev från föräldrar som frågar efter foton och autografer till sina barn, säger Miyamoto blygsamt.

När vi frågar Miyamoto om vad de av våra läsare som drömmer om ett jobb som spelkonstruktör ska tänka på, säger han så här: – Det är en sak att hitta på nya spel till redan etablerade figurer. Nyckeln till verklig framgång ligger i att kunna skapa nya och innovativa spelidéer. Dessutom måste man som designer behärska programmeringsspråket Assembler inifrån och ut, så att man vet var gränserna går för vad som är möjligt att göra i ett videospel.

Vi hoppas att den här artikeln har gett dig lite inblick i det enorma arbete som ligger bakom produktionen av ett Nintendo spel. Det utvecklingsteam som producerade Super Mario Bros.3 bestod av mer än 10 personer som arbetade med programmet i över två års tid. De säger sig alla vara nöjda med resultatet och tycker att det var värt varenda minut.

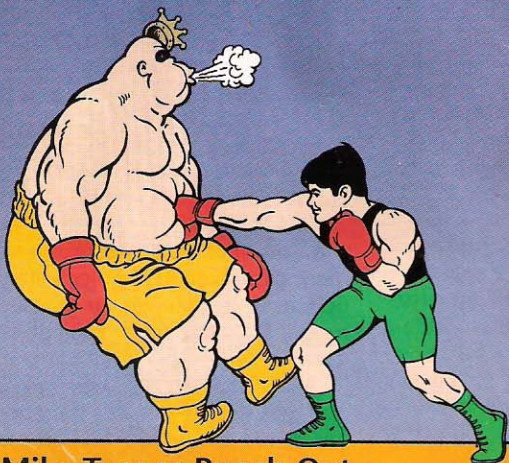
Super Mario Bros 3 beräknas komma till Sverige nästa sommar.



TIPS & TRICKS

Bubble Bobble

Om du startat med endast en spelare kan spelare nummer två hoppa in när som helst genom att spelare 1 trycker på START (pausa) och sedan på SELECT. Spelare 2 kommer nu fram nere i högra hörnet. Men bara med ett liv åt gången. Detta trick förutsätter att spelare 1 har minst ett liv i reserv förutom det han just använder.



Mike Tysons Punch Out

För att se eftertexterna utan att ens ha spelat slår du in koden 106 113 0120. Håll sedan in SELECT och tryck in knapparna A och B.

Double Dragon II

Vad sägs om att få möjlighet att fortsätta när alla liv är slut?

Om spelet tar slut på någon av nivåerna 1, 2 eller 3 trycker du Upp, Höger, Ner, Vänster på styrplattan. Tryck sedan A och B. Nu får du en ny chans.

Om spelet tar slut på någon av nivåerna 4, 5 eller 6 så trycker du Upp, Ner, Vänster och Höger. Tryck sedan en gång på B och två gånger på A.

Våra agenter jobbar för fullt med ett lösenord till nivåerna 7, 8 och 9.

Life Force

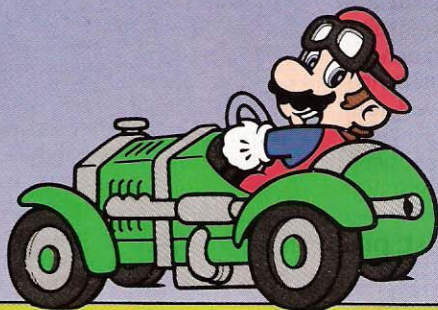
Om spelare nummer 2 dör när två spelare kan han återfå ett skepp genom att trycka på A-knappen.

Bionic Commando

I den neutrala area 17 finns det i ett rum en soldat du talar till på avstånd. Om du hoppar över spikarna i golvet och kommer i närmkontakt med honom avslöjar han två hemliga genvägar. Dessutom kan du få ett extra vapen av honom.

Glöm inte att armen går att använda i de mest hopplösa lägen. Du kan till exempel rädda dig från att falla ner i vattnet genom att svinga ut armen i sista stund.

Verkar situationen helt hopplös kan du trycka ner Start, A och B samtidigt för att komma tillbaka till kartan.



Super Mario Bros.

Massor med extraliv

Det här tricket kan du prova på några olika ställen. I vårt exempel har vi valt trappan i värld 3-1. Gå till trappan och knocka först ut den övre sköldpaddan. Hoppa sedan en gång på den nedre för att frysa den. Hoppa nu på vänsterkanten av sköldpaddsskalet så att det studsar in mot trappan. Om din timing är perfekt kommer du nu att landa på skalet när det studsar tillbaka och därmed starta en kedjereaktion. Först får du extra-pöng och sedan extraliv. Varning: samla inte på dig mer än 100 extraliv.

Super Mario Land

De goda nyheterna är att du faktiskt kan välja bana själv i detta suveräna spel. De tråkiga är att du först måste varva spelet två gånger. Det kan ju i och för sig innebära vissa svårigheter. Men när du väl klarat det kan du enbart genom att trycka på A och B välja vilken bana du vill börja på.

Double Dragon II

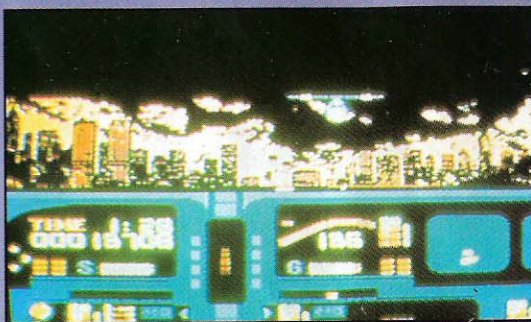
Om du väljer 2P PLAY B-läget där de två spelarna kan träffa medspelaren med sina slag, kan du om du knocker spelare 2 få ett extraliv för varje som spelare 2 förlorar.

Mega Man

Den magnetstråle du behöver för att komma fram till Dr Wily hittar du i Elecman's värld. Du får fram den genom att använda dig av Gutsman's vapen, eller genom att använda Elecstrålen.

Super Mario Bros. 2

Leta efter genvägar i följande världar: 1-3, 3-1, 4-2 och 5-3.



Rad Racer

Starta på valfri bana med detta lilla trick. Välj bil och tryck sedan B en gång för varje bana du vill hoppa över. Tryck ner och håll kvar Upp och Höger samtidigt som du trycker på Start. Nu får du börja på den bana du valt.

Knight Rider

Satsa på att skjuta så många gula bilar som möjligt. De ger mest power-ups.

16-bitars Nintendo videospel

Det har länge ryktats om Nintendos japanska Super Famicom, ett 16-bitars videospel, men enligt Nintendo of America's marknadschef Peter Main har 8-bitsmaskinerna fortfarande en hel del kvar att ge. "När nu priset på chips sjunkit igen kan vi verkligen pressa ur 8-bitarsmaskinen det mesta. Jag tror att 8-bitarsmaskinen har 1 till 3 år kvar att leva" säger Main.

Nintendolastbilen kapad!

Nej inte den svenska. Men i USA blev faktiskt en lastbil fylld med Nintendospel från företaget Acclaim kapad tidigare i år. 5 män prejade den 18-hjuliga lastbilen och tvingade till sig kommandot. Medan 4 av kaparna vaktade föraren körde den femte iväg med kapet värt över en miljon dollar.

PRO'S CORNER

Super Mario Bros 2

Jag undrar hur man kommer upp till den hemliga dörren i slutet på bana 6-3 i Super Mario Bros 2 ?

Cathrine Wallmark, Mölndal

Det går inte att nå dörren på molnet från slutet av banan. Precis i början av bana 6-3 finns det en tegelmur eller vägg till vänster om dig. Om du går ner i kvicksanden och hela tiden trycker på uppåt och till vänster kan du passera muren på undersidan och komma upp på andra sidan. Där finns en dörr. Gå in genom dörren så kommer du ut genom dörren på molnet.

Pro Am Racing

Jag undrar om det finns några tips eller nåt fusk till Pro Am Racing ?

Medlem 92824

Javisst, man kan t.ex skjuta sina bakomvarande fiender med missiler genom att åka på en oljefläck och sedan skjuta när man snurrar runt och bilen pekar bakåt.

Simons Quest

Hejsan. Jag är en tjej som har ett litet problem. Jag var och köpte Simons Quest och allt gick väl bra till jag kom till Camillas kyrkogård. Hur kommer jag upp på plattformen ?

Alexandra Michisanti, Stockholm

Det är inte meningen att du ska komma upp på plattformen. Det finns nämligen ingenting att hämta där i det läget. Det går dock att komma upp även om det krävs mycket arbete och lite tur.

Simon's Quest

Var ligger själva slottet Castlevania och hur kommer jag dit ?

Medlem 005441

Den slutliga utmaningen, slottet Castlevania, ligger bortom Deborah Cliff. Knäböj nära bergväggen med den röda kristallen och låt

virvelvinden ta dig med till Bodley Mansion. Från herrgården går du åt höger genom en stad och över en trasig bro. Vid trappan går du neråt och fortsätter sedan till höger tills du når en stenvägg. Om du nu har korset och alla fem delar av Greven kan du rasera väggen genom att använda Nageln eller det Heliga Vattnet. Fortsätt nu till slottet Castlevania och möt Greven själv i den slutliga uppgörelsen.

Cobra Triangle

Hej Nintendo Magasinet,

Jag har hört att det ska finnas ett sätt att skaffa sig alla "extras" på ett snabbt sätt i Cobra Triangle. Stämmer det och hur gör man i så fall?

Johan Engstrand, Solna

Det stämmer att det finns ett sätt att bygga upp en riktigt kraftfull båt innan du ens lämnar första banan. Så här gör du. Precis i början av bana 1 kan du lätt ta ett extraliv och två stycken bojar (pods). När du gjort det låter du tiden ta slut utan att köra över mållinjen. Se upp för väggar och kanoner. När tiden tar slut får du börja om från början av banan men med den kraft du fått från bojarna bibehållen. Du har förlorat ett liv men eftersom du plockar upp ett extraliv varje gång du gör denna manöver förlorar du inga liv. Om du nu håller på så här ett tag har du snart en båt med kraft nog att klara av resten av banorna.

Hej Nintendo,

Om man har köpt en Game Boy i Amerika, kan man då spela svenska spel på den? Vad kostar spelen till Game Boy?

Rickard Hahne, Smedjebacken

Ja, spelkassetterna till Game Boy är samma över hela världen sånär som på att det givetvis står på japanska i de japanska kassetterna.

Finns det något spel till Nintendo som liknar Commodore 64:ans "Football Manager II" eller "The Double"?

Sacha Molin, Skärholmen

Något som mera exakt handlar om fotbollsstrategi finns inte. Men det kommer att lanseras mer och mer spel av rollspeltyp allt eftersom intresset mognar i Sverige och övriga Europa.



Till månadens Power Players har vi utsett Daniel Säflund och Anders Svärd från Lidingö och Åkersberga. Här är deras brev:



Hej Nintendo Magasinet!

Vi är två killar på 14 år som har klarat följande spel:

Kung Fu (35 ggr), Pro-Am RC (47:e banan), Gunsmoke (2 ggr), Cobra Triangle (4 ggr), SMB (17 ggr), SMB2 (5 ggr), Zelda 1 (2 ggr), Zelda 2 (1 gång), Goonies II (7 ggr), Punch Out (12 ggr), Track & Field II (5 ggr), Gadius (2 ggr), Life Force (4 ggr), Kid Icarus, Castlevania, Mega Man (2 ggr), Tennis (Fart 5, 6-0 6-1), Ice Hockey, Tetris (Fart 9, höjd 5) (2 ggr), Double Dribble, Anticipation (very hard), Urban Champion (45:e banan)

Highscores: Castlevania 999999 poäng, Cobra Triangle 999999 poäng och Tetris 999999 poäng.

Tips & Trix

SMB: När du varvat spelet en gång kan du vid titelrutan välja bana genom att trycka på A och B-knappen.

Mega Man: För att lättare kunna ta slutbossarna bör du följa denna ordning och använda vapnet inom parantes.

- | | | |
|-----------------------|------------------------------|--|
| 1. Bombman (vanliga) | 6. Fireman (Iceman) | 9. Bubble-monster (Först Gutsmans och sedan Elecman) |
| 2. Gutsman (Bombmans) | 7. Rockman (Elecman) | |
| 3. Cutman (Gutsmans) | 8. Mega Man-kopian (Elecman) | 10. Dr Wily (Först Fireman och sedan Cutmans) |
| 4. Elecman (Cutmans) | | |
| 5. Iceman (Elecman) | | |

Bli en Power Player du också!

Vill du också bli en Power Player? Skicka in dina meriter och berätta lite om dig själv och hur just du gör för att nå höga poäng. Glöm inte att skicka med en bild på dig själv. Märk ditt kuvert med "Power Player".

KoopaS skuldagbok

Lycka till i framtiden
gör mej inte illa



Framtidsdrömmar: Att ha en framtidsdröm.
 Önskaner jag är med i: Livande Offer i Mushroomland.
 Fösta hjälpen-klabben: Undantagskommittén
 Sportintressen: Den dröiga Stick och Gorn deltagningen
 Hobbies: Undantagsflykt, att komma mej, och att
 smycka i timbal.



Främstidsdrömmar: att göra en viss reptil lycklig för
resten av hans liv
Föreningar: jag är med i: Blivande Tyranners hemma-
fruklubb, Reptilföreningen, Koopa Fan Club
Sporter: Reptildans
Hobbies: att söka, hitta och äga fransarna,
guirlandor, odla dalar

aldrig, aldrig, aldrig att glömma det ♥



Framtidsdrömmar: Att göra allting och att köra med alla
 Förbundet jag är med i: Rövar- och rånarklubben, Nationerna
 Odlighetsfronten
 Sportintressen: ridskoleger från skolan, att bli stickad till
 rektorn, att bära dumstrutur
 Hobbies: Porträtt små och stora, stjäla gods från småbarn,
 spela taggar, stickning, ja, STICKNING, när de mat att säga om
 det, va?



Di luar pengantun i morgen.
Jag lovar!

2 Käraste Koopa, när tid tillsammans var för
frågade mej om jag ville ha mer av min smags- och

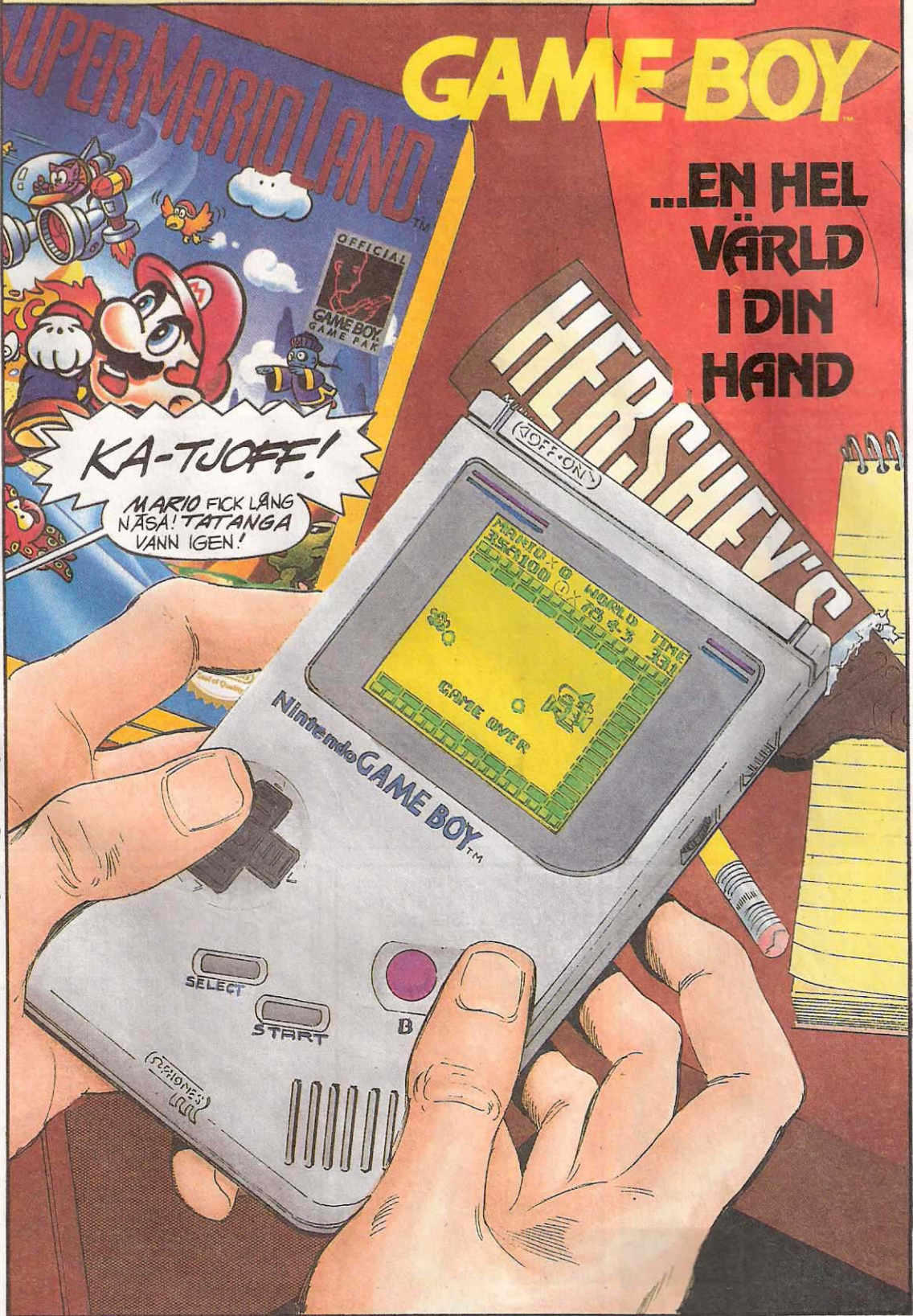
SE DEJ OMKRING! DET HÄR ÄR DEN VERKLIGA VÄRLDEN, DÄR SUPER MARIO LAND BARA ÄR ETT SPÄNNANDE VIDEOSEL OCH MARIO, PRINSESSAN DAISY OCH DEN MYSTISKA RYMDMANNEN TATANGA BARA ÄR FIGURER PÅ EN BILDSKÄRM. MEN IDAG KOMMER ALLT DETTA ATT FÖRÄNDRAS TACK VARE KRAFTERNA I...

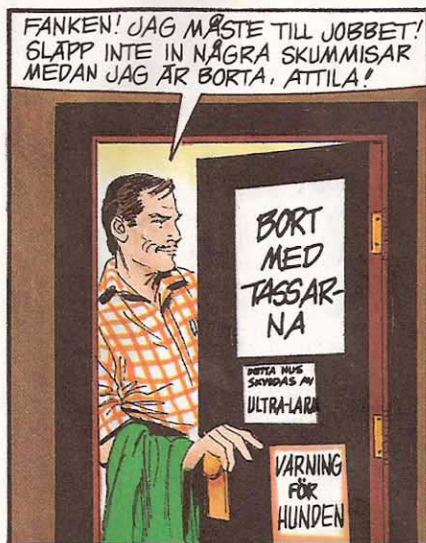
GAME BOY

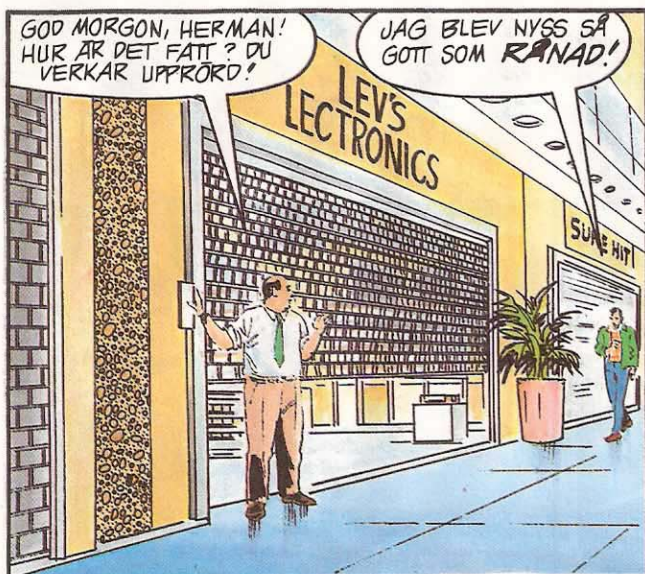
...EN HEL
VÄRLD
I DIN
HAND

KA-TUOFF!

MARIO FICK LÅNG
NÄSA! TATANGA
VANN IGEN!









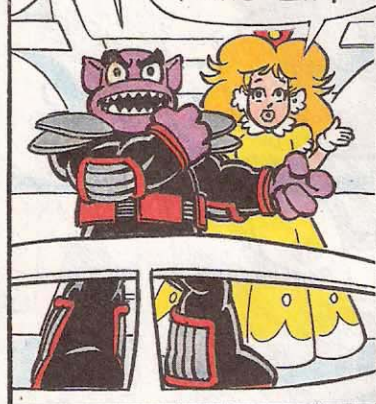
LYSTRING! HANS HÖGT UPPSÄTTA
MAJESTÄT, DEN ALLSMÄKTIGE
ERÖVRAREN AV MÅNGA VÄRLDAR,
FARAO AV BIRABUTO, MAHARADJAH
AV MURA, KEJSARE AV CHAI...

TATANGA,
DEN GÄTFULLE
KYMDLORDEN!



SKÅDA, MIN ÄLSKADE DAISY...
ANNU EN VÄRLD ATT
ERÖVRA!

VAD SKA DU MED
ANNU EN?



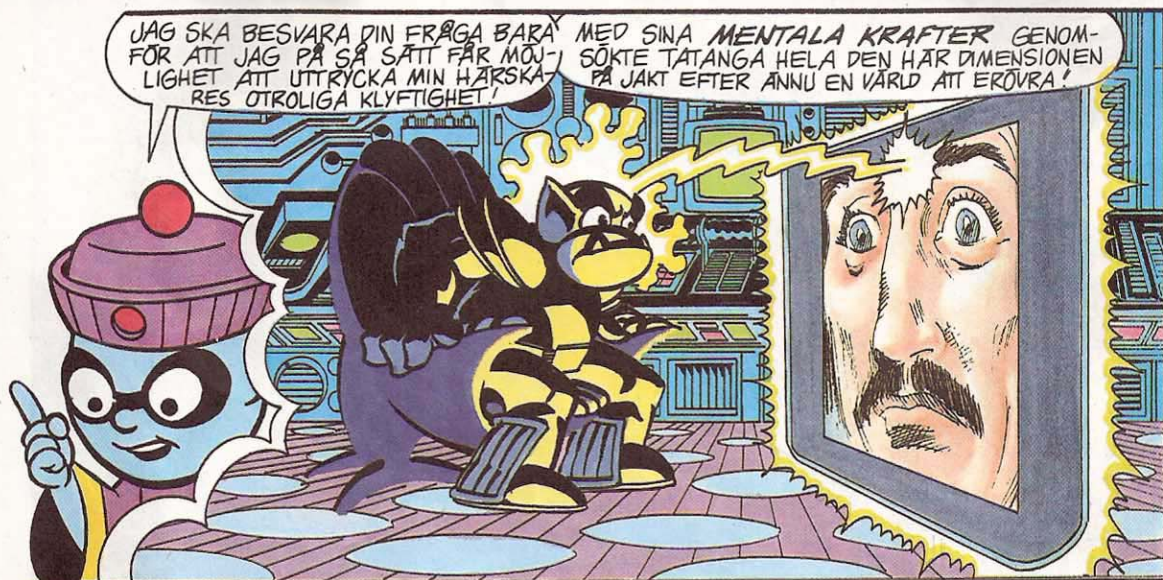
DEN ÄR TILL **DEJ**, DAISY! NÄR DU
ÄNTLIGEN GÅR MED PÅ ATT GIFTA
DEJ... ISTÄLLET FÖR ATT VARA MIN
FÄNGE... SÅ VILL JAG ATT VI SKA
HÄRSKA ÖVER DET STÖRSTA RIKET
I UNIVERSUMS HISTORIA!

VAD GÖR DINA MED-
HJÄLPARE MED DEN
DÄR **JATTEN**, TA-
TANGA



HAN HAR LETT OSS HIT,
SÅ NU BEHÖVER VI HO-
NOM INTE LÄNGRE... DOM
SKA **DÖDA** HONOM!





VÄNTA LITE! NI ÄR PÅHITTADE AV NÅN **SPELPRO-GRAMMERARE**. NI KOMMER BARA FRÅN NÅT **MIC-ROCHIP**. PÅ NÅT VIS HAR NI BLIVIT VERKLIGA... OCH NU TROR NI ATT NI ALLTID FUNNITS!

VAD ÄR DET JAG **SÄGER**? DET HAR ÄR BARA EN **DROM**! NI KAN INTE FINNAS!

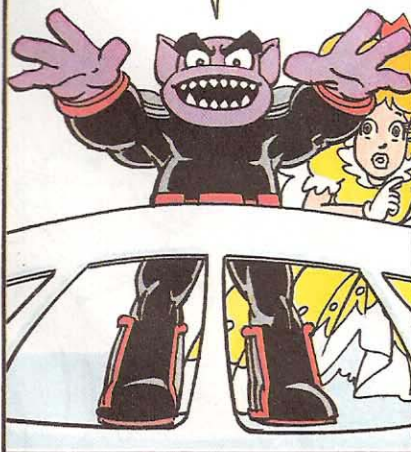


HRM! JAG TYCKER DU VERKAR TÄMLIGEN OSANNOLIK, JÄTTE! NÅ... VAR ÄR VI NÄNSTANS?

PÅ... ETT KÖP-CENTRUM.



UTMÄRKT! PIONPI, SPRID UT MINA TRUPPER! ERÖVRA KÖPCENTRUMVÄRLDEN!



I KÖPCENTRUMET...

DU RICK, HUR KOMMER DET SEJ ATT DU ALLTID GLÖMMER VIDEO-SPEL, FOTBOLL OCH ALLT ANNAT DU GILLAR, SÅ FORT DET KOMMER TJEJER IN I BILDEN?

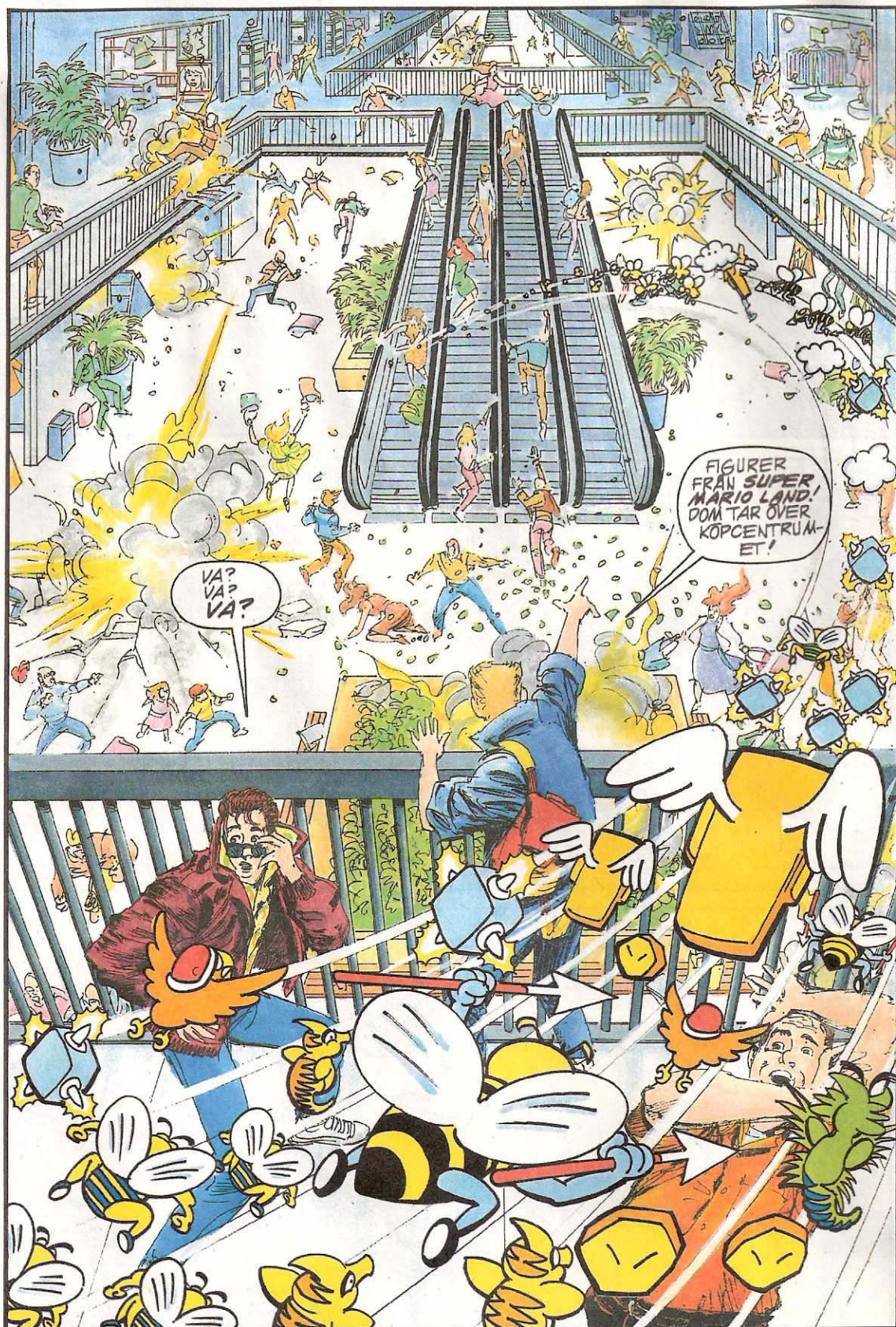
SPAN IN DOM DÄR **GODINGAR-NA**!

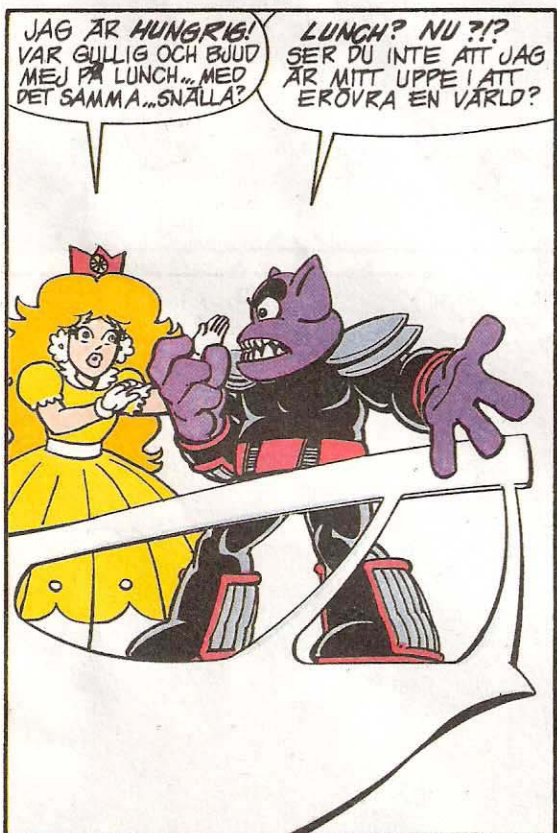
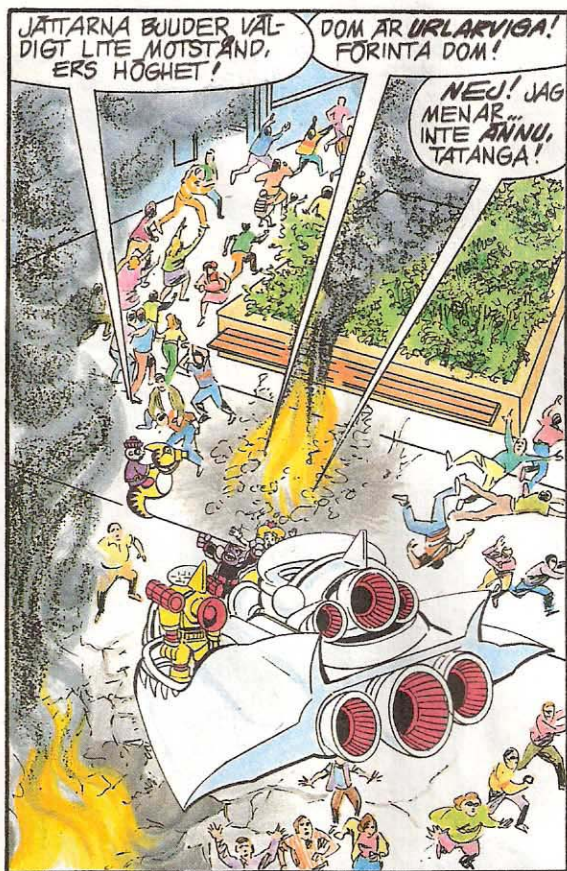
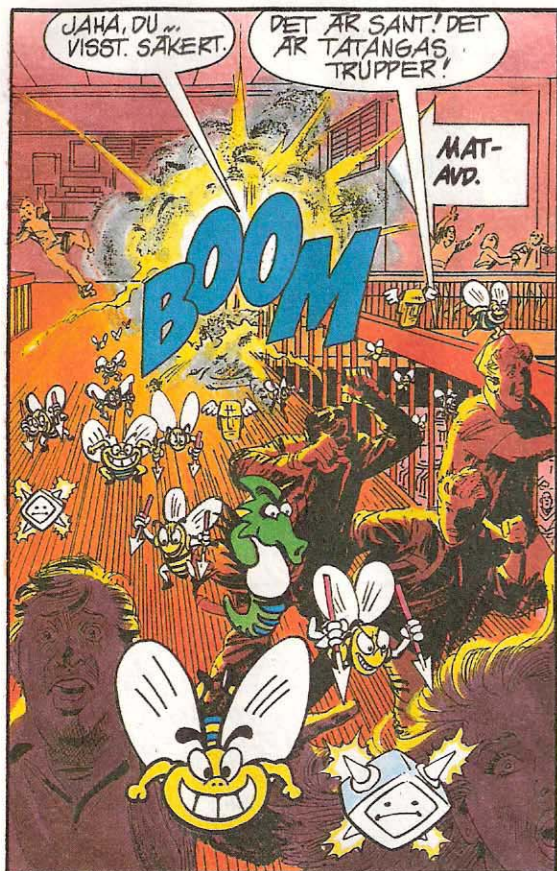


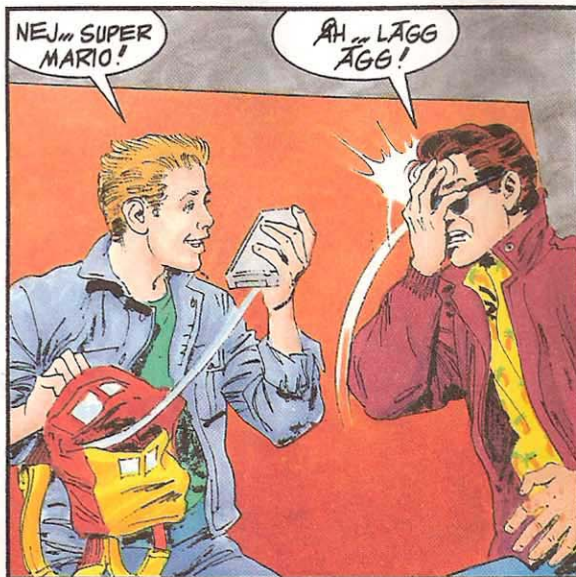
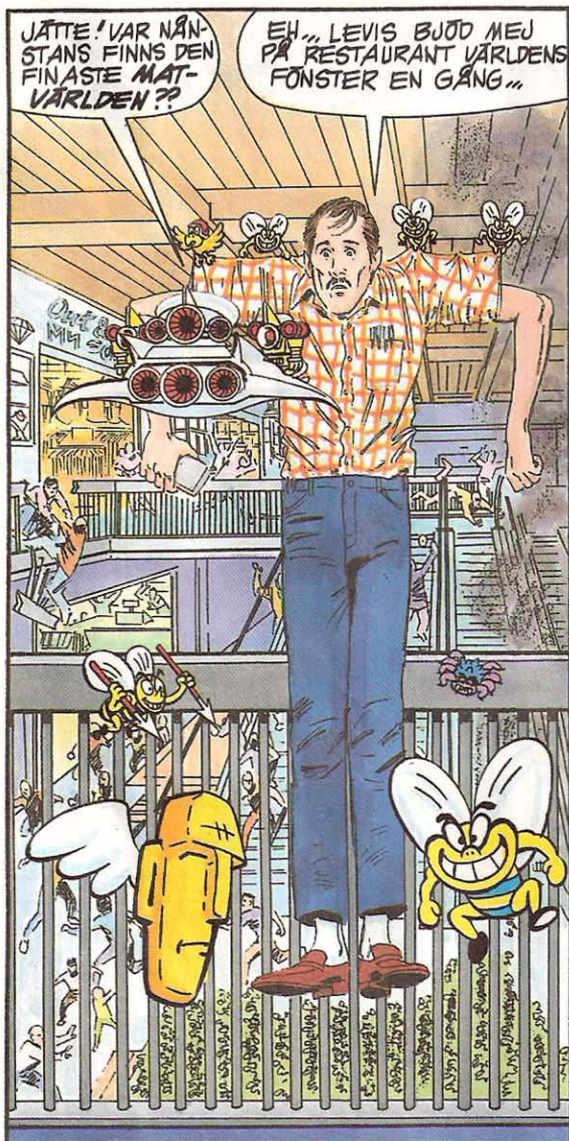
VAD VAR DET?

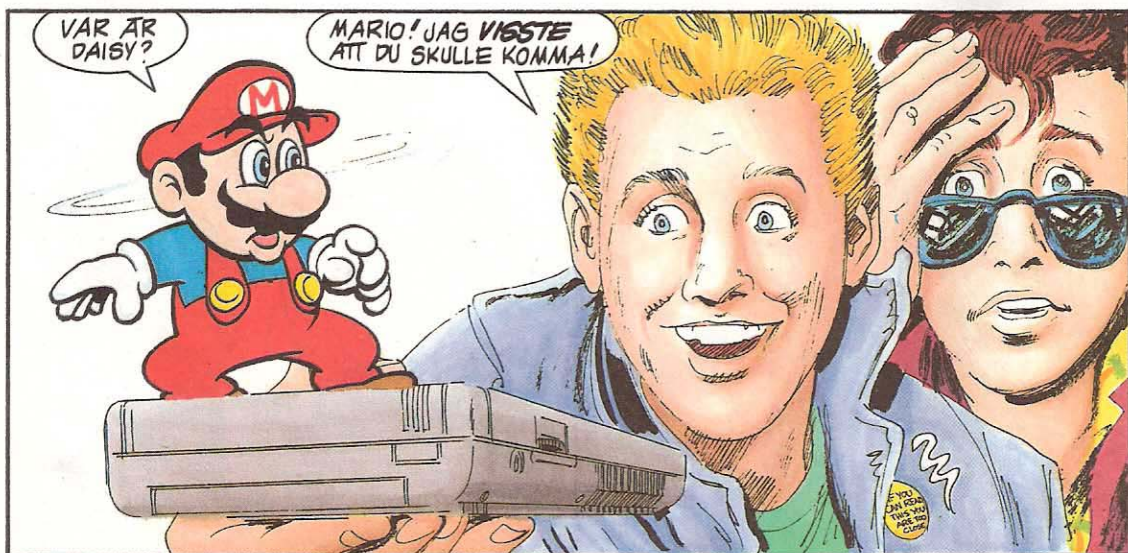
WOW! **DRAGONZAMASU**! OCH EN **ROKETON**! OCH EN **BUNBUN**! OCH EN **BATADON**!







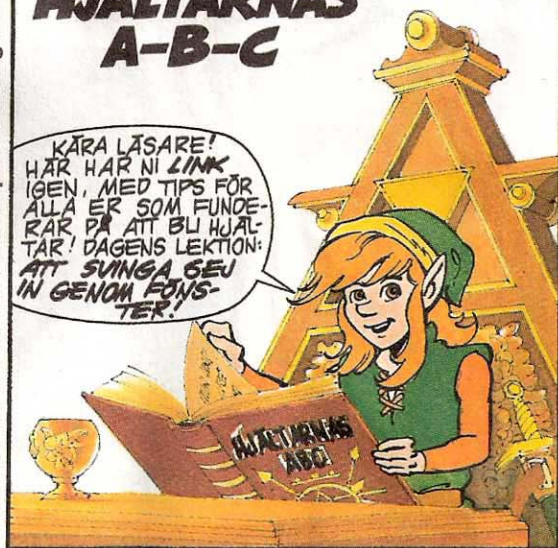




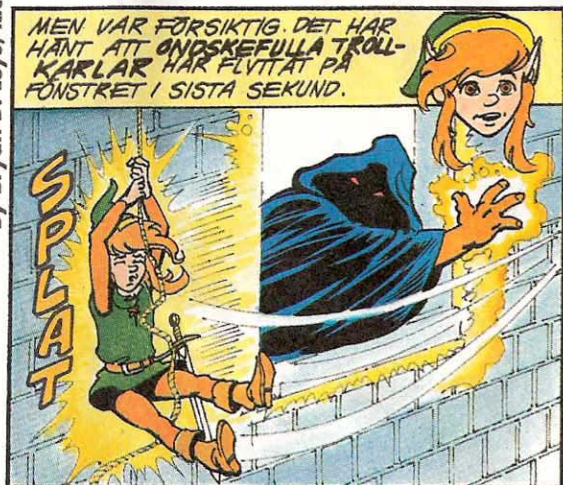
MISSA FÖR ALLT I VÄRLDEN INTE DEN SUPERSPÄNNANDE FORTSÄTTNINGEN I NÄSTA NUMMER AV NINTENDO MAGASINET...

HJÄLTARNAS A-B-C

KÄRA LÄSARE!
HÄR HAR NI LÄNK
IGEN, MED TIPS FÖR
ALLA ER SOM FUNDE-
RAR PÅ ATT BLI HJÄL-
TAR! DAGENS LEKTION:
ATT SVINGA SEJ
IN GENOM FÖN-
STER!



MEN VAR FÖRSIKTIG. DET HAR
HÄNT ATT ONDSKEFULLE TROLL-
KARLAR HAR FLVITAT PÅ
FÖNSTRET I SISTA SEKUND.



OCH NATURLIGTVIS, SE TILL SÅ ATT
DET ÄR RÄTT FÖNSTER.



DET FINNS INGET SOM IMPONE-
RAR MER PÅ EN SKÖNHET ÄN
DENNA KLASSISKA, VÄL BEPRÖ-
VADE ENTRE. DET SER
ENKELT UT, ELLER HUR?



VAR FÖRSIKTIG MED VAR DU
FÄSTER REPET! ANNARS
RISKERAR DU ATT HAMNA I
PINSAMMA SITUATIONER, SÄR-
SKILT OM DIN FIENDE ÄR EN
SKICKLIG FISKARE.



KOM IHÄG ATT MAN INTE
BLIR HJÄLTE UTAN TRÄNING!
SÅ FORTSÄTT SVINGA ER, OCH
SVIK ALDRIG ER PRINSESSA!



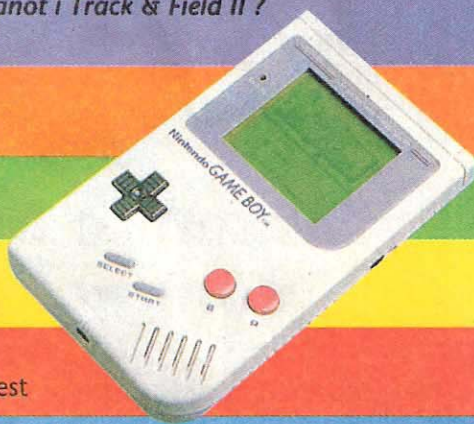
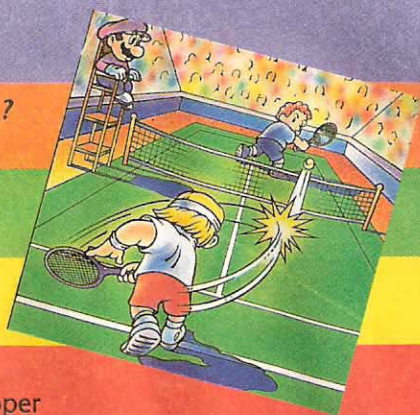
GAME
OVER

Vinn **GAME BOY** med 3 spel !

Nintendo

Denna månads tävlingsuppgift är en tipsrad insänd av medlemmen Peter Calmerhag i Solna. Vi tackar Peter för de trevliga frågorna och skickar honom den nya kasetten Bionic Commando som tack.

1. Hur många liv startar du med i Rush'n Attack ?
1. 2 st X. 5 st 2. 3 st
2. Vad heter det hangarfartyg du lyfter från i Spelet Top Gun ?
1. USS Georgetown X. USS Utah 2. USS Enterprise
3. Vad heter den 6:e väktaren i The Adventure of Link ?
1. Carock X. Barba 2. Zambuka
4. Vilket av dessa ämnen tas inte upp i spelet Anticipation ?
1. Vapen X. Mat 2. Byggnader
5. I juli 1988 släpptes ett tillbehör till Nintendo. Vilket ?
1. Family Fun Fitness X. Advantage Power Joystick 2. Zapper
6. När du använder "force" i Cobra Triangle får du en extra fitness "på köpet". Vad är det ?
1. Mera fart X. Målsökande missiler 2. Större hopphöjd
7. Hur många portar måste du paddla igenom i grenen kanot i Track & Field II ?
1. 10 st X. 12 st 2. 16 st
8. I vilken section finns L-brain i Section Z ?
1. Sektion 50 X. Sektion 47 2. Sektion 59
9. Vilken är din 4:e destination i To The Earth ?
1. Månen X. Mars 2. Jorden
10. Vad tillverkade Nintendo i slutet på 1800-talet ?
1. Spelkort X. Solfjädrar 2. Kryddor
11. Vad heter Castlevania 2 med ett annat namn ?
1. Simon's Quest X. King's Quest 2. Dragon Quest
12. Vilken av följande färdigheter är nya för Mario i Super Mario Bros 3 ?
1. Simning X. Höga Hopp 2. Hammarkastning
13. I November släpps spelet Blades of Steel. Vad handlar det om ?
1. Svärdfäktning X. Ishockey 2. Skogshuggning



Det här kan du vinna !

1:a-3:e pris, 1 stycken Nintendo Game Boy med tre spel! Dessa är Tetris, Tennis plus en ny spännande titel som ännu inte kommit till Sverige!

Dessutom delar vi ut 25 st nyckelringar med Super Mario Bros. 3 motiv som tröstpris.

Sista tävlingsdag är den 25:e oktober. Posta ditt svar till Nintendo Magasinet, Box 140 93, 161 14 Bromma. Märk kuvertet "Game Boy 2".

MISSA INTE NÄSTA

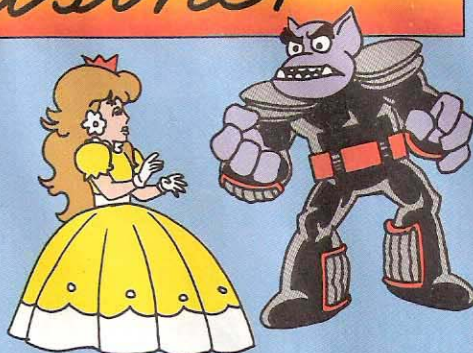


NINTENDO

Magasinet

I nästa nummers Super Mario 3-serie blir prinsessan Toadstool hypnotiserad av Kung Koopa. Varning för flygande mattor utfärdas!

Vinn den trådlösa Acclaim Double Player för två spelare i månadens tävling!



Kommer Mario att kunna rädda Daisy undan Tatanga i fortsättningen på Game Boy?

Du som prenumererar och får bilagan Power Player kan också se fram emot att:

I november kommer det inte mindre än **fem nya titlar** till ditt Nintendospel. Tre av dessa tar vi upp i nästa nummer av Power Player. Dessutom tittar vi på nya **NES Satellite** som låter upp till fyra personer spela samtidigt trådlöst.

Nintendo Magasinet nummer 3 kommer den 25:e oktober!

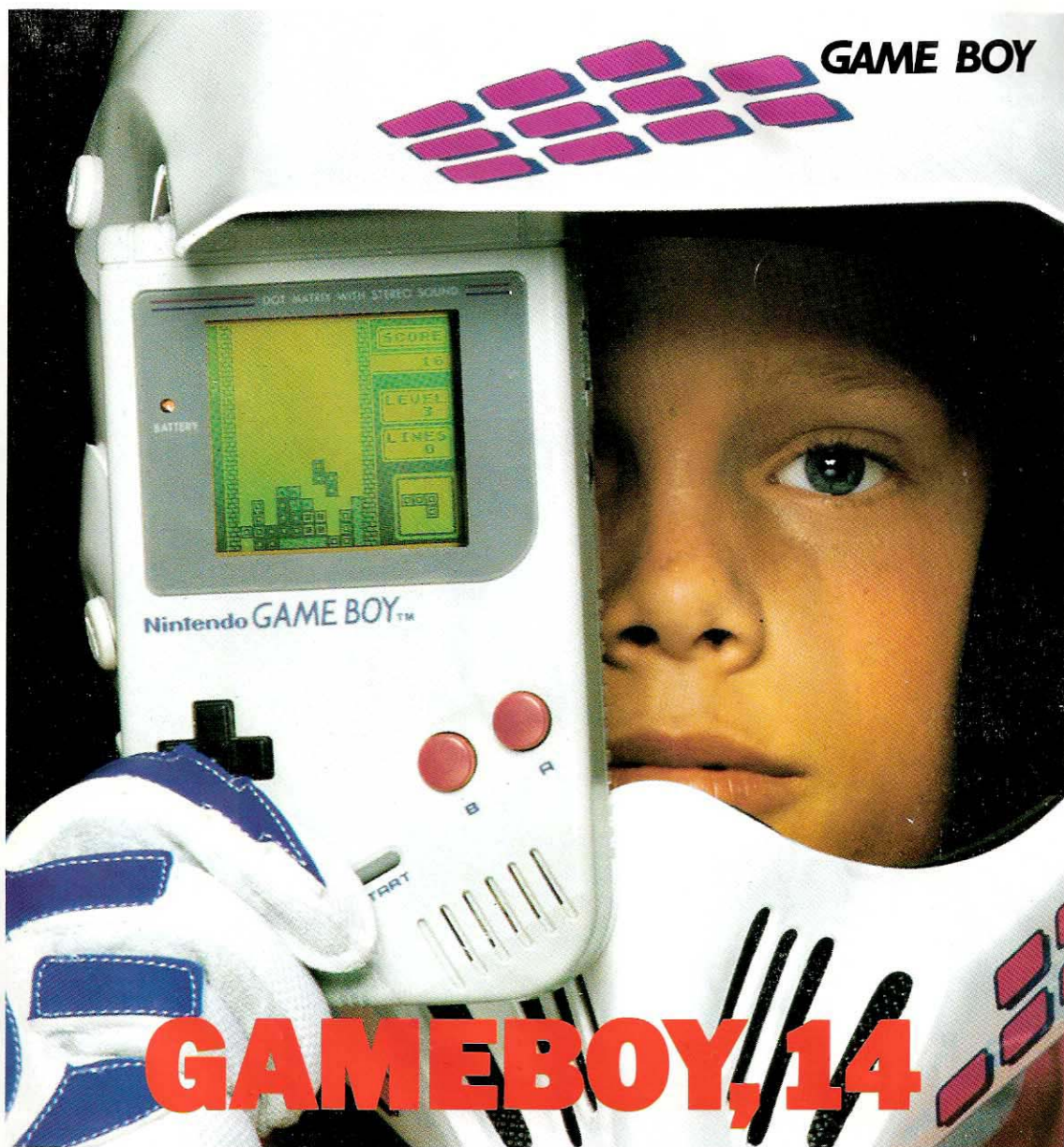
Följande 25 personer har blivit utsedda till testpiloter av Nintendo Game Boy.

Marie Olsen, Kumla
Kent Sundin, Lit
Mikael Milld, Västerås
Mats Andersson, Visby
Jens Wranning, Falkenberg
Johan Karlsson, Karlsborg
Magnus Olsson, Örebro
Markus Axelsson, Götene
Åsa Klingborg, Kumla

Hans Eriksson, Linköping
Gun Ling, Lidingö
Patrik Jonsson, Alnö
Ann-Sofie Karlsson, Lindesberg
Caroline Falkengren, Helsingborg
Anna Grenvi, Helsingborg
Ulf Lindblad, Falköping
Martin Bergling, Motala

Magnus Sjöholm, Örebro
Tobias Nilsson, Glanshammar
Peter Sjöstrand, Emmaboda
Magnus Björek, Hjo
Jonas Karlsson, Grums
Pernilla Jacobsson, Karlstad
Patricia Geli, Järfälla
Göran Andersson, Göteborg

Bergsala tackar alla som deltagit och visat intresse för Game Boy.
Vinnarna har redan fått sina priser per post.



GAME BOY

GAMEBOY, 14

Fientliga rymdskepp anfaller! Och bara du kan rädda jorden!

Vill du hellre spela tennis mot en kompis?

Eller nya Super Mario Land? Med Mario på nya äventyr i ett kungarike byggt på gamla ruiner.

Byt spelkassett!

GameBoy är världens första bärbara

videospel med utbytbara spelkassetter. Digitalt stereoljud och LCD-skärm.

Hörlurar, batterier, kabel för ihopkoppling med en annan spelare och det fångslände spelet Tetris ingår i ca priset 795:-.

Du kan köpa GameBoy från den 28:e september. Gillar du att vara först? Beställ i förväg hos din återförsäljare!

Nintendo®

NYHET!

Nintendo®

**NU KAN DU
ÄVEN FÅ DINA
DATASPELS-
IDOLER PÅ
TRÖJOR.**

**ZELDA II &
SUPERMARIO
BROS 2**

Öppet köp:
30 Dagers
BYTESRÄTT

VARUFAKTA:

Vita COLLEGETRÖJOR, JOGGINGSET och T-SHIRTS. Alla är tryckta med 8-färger. Även byxorna har tryck, tröjor & tryck är tvättäkta. College & Jogging är i 50 % bomull & 50 & polyester. T-shirt är i 100 % bomull.

WRIGHT & CO
☎ 031-13 60 71

PRIS FRÅN

69:-



NT-AC College 149:-
NT-AJ Jogging 224:-
NT-AT T-shirt 69:-

NT-BC College 149:-
NT-BJ Jogging 224:-
NT-BT T-shirt 69:-

storlekar

Art. nr.	Plagg	100/110	120/130	140/150	160/170
NT - AC	College				
NT - AJ	Jogging				
NT - AT	T-shirt				
NT - BC	College				
NT - BJ	Jogging				
NT - BT	T-shirt				

OBS! Ingen expeditonsavgift.. Varorna levereras mot postförskott
Priser inkl. moms. Porto och postförskottsavgift tillkommer.

Beställningen är bindande

Namn

Ålder

Adress

Postnummer

Postadress

Tel

Målsmans underskrift om du är under 16 år

WRIGHT & CO

Box 3002, 400 10 Göteborg 031-13 60 71

ALF

ZORRO

Fantomen

THE AMAZING SPIDER-MAN

PIPER HODGE

THE REAL GHOSTBUSTERS

Tarzan

MYTTICPONY

BARBA PAPA

TRANSFORMERS

